

# HOTEL

## SPELETS OBJEKT

Bli en rik Hotel Tycoon! Bygg hotell, välkomna gäster på dem och hoppas att de stannar så länge att de går pank och betalar sina räkningar!

## STARTAR INSTÄLLNINGAR

1. Placera banken och rådhuset på sina platser på tavlan, och hotellen vid sidan av spelet, tillsammans med fritidsanläggningar, entréer och lagfarter.
2. Välj en spelare som bankir. Den spelaren kommer att ta hand om pengarna och lagfarten. Han ger 12000 i sedlar till varje spelare enligt följande:
  - 1 x 5000
  - 5 x 1000
  - 3 x 500
  - 4 x 100
  - 2 x 50
3. Varje spelare väljer en bil och placerar den på startplatsen för "parkeringen".
4. Bestäm vem som ska börja, spelet fortsätter medurs.

## REGLER I KORTHET

Ordningen för att utveckla ett hotell är som följer:

1. Köp marken
2. Få bygglov (med hjälp av specialtärningar)
3. Sätt upp huvudbyggnaden
4. Lägg till ingångar och börja få andra spelare att betala sina vistelser
5. Fortsätt lägga till byggnader och entréer för att göra vistelser dyrare
6. Bygg fritidsanläggningarna
7. Satsa under tiden på mer mark, fler byggnader, fler entréer

## PÅ DIN TURN

Slå standardtärningen och flytta fram det antalet fält. Bilar får inte dela utrymmen. Om du landar på en motståndares bil, gå vidare till nästa lediga utrymme.

## RULLAR EN "6

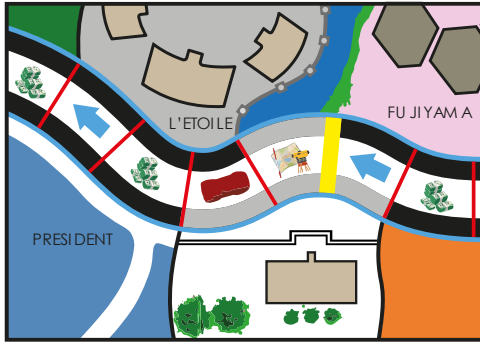
I detta fall har du en ny tur efter att ha genomfört eventuella transaktioner, inklusive betalning för eventuella natters boende.

## "KÖPA" UTRYMME

När du landar på en köpyta kan du, om du vill, köpa marken intill EN av sidorna av det utrymmet. Fråga banken om du får se lagfarten. Om du bestämmer dig för att du har råd, betala "kostnaden för marken" till banken och behåll handlingen. Du får bara köpa en lagfart per tur och kan bara börja bygga på den marken vid nästa tur.



### Exempel



Om du landar på någon av köpplatserna som visas i figuren, kan du köpa marken för Royal men inte för President-hotellet.

Om marken du vill köpa ägs av en motståndare, men inga byggnader finns på den, kan du köpa den genom att betala "Obligatorisk köpeskilling" som visas på lagfarten (vilket är halva normalpriset). Ägarens samtycke behövs inte. Du tar dess lagfart i besittning.

### "PLANERINGstillstånd" UTRYMME



När du landar på ett av dessa utrymmen NÅGON STANS PÅ SPELBORDET och du äger minst en lagfart, kan du ansöka om bygglov för att börja bygga på EN av dina markfastigheter (att lägga till byggnader ökar ditt fastighetsvärde).

1. Deklarera först din plan: meddela vad och var du vill bygga. Om du har råd kanske du vill bygga mer än en byggnad på samma tomt i den svängen.
2. Varje byggnad måste byggas i den ordning som visas på ditt lagfart. Du måste till exempel köpa huvudbyggnaden innan du kan köpa anknäring 1.
3. Få tillåtelse att bygga: kasta den flerfärgade tärningen:



RÖD: Tillstånd nekad. Vänta tills du landar på ett annat byggområde för att rulla igen.



GRÖN: Tillstånd beviljat. Betala banken beloppen som visas på din lagfart för lämpliga byggnader och lägg dem på din spelplansegendom.



H: du kan bygga gratis!



2: otur! Betala banken dubbla kostnaden som anges på lagfarten.

Obs: Du MÅSTE bygga om bygglov beviljas, även om du måste samla in extra pengar för att göra det (se "AUKTIONER").

### GÅR FÖR BAN BANKEN

Varje gång du passerar linjen nära banken ber du banken om 2000.

Om antalet spelare i ett spel med 3 eller 4 spelare kommer ner till 2, kommer de återstående 2 spelarna inte längre att få 2000 när de passerar banken.

### GÅR FÖR BÅR STADSHUSET - LÄGGAR TILL ENTRÉ

Entréer gör att du kan börja debitera passerande kunder (andra spelare) för att bo på ditt hotell.

När du passerar linjen bredvid stadshuset har du rätt att köpa en entré till VARJE hotell, förutsatt att huvudbyggnaden i varje enskilt fall redan har satts upp och att du fortfarande har platser att sätta dem

på.

Betala kostnaden till banken för varje entré som visas på lagfarten och placera dem på valfritt utrymme som gränsar till ditt land.

Inga två ingångar, (oavsett om du är din eller tillhör en motståndare), får placeras mitt emot varandra på samma yta.

Om hotellet som ligger på motsatt sida av ett av dina utrymmen ägs av en annan spelare, stjäla det genom att placera en ingång på det.

### "FRI ENTRÉ" UTRYMME

När du landar här, lägg till en ingång till ett av dina hotell förutsatt att huvudbyggnaden redan har satts upp. Detta utöver entréer du kan ha lagt till genom att passera Rådhuset.

Om du inte har fler lediga utrymmen att sätta en entré på, kan du inte bygga den gratis.

### "BYGG EN FAS FRI" UTRYMME

När du landar här kan du sätta upp huvudbyggnaden på en ledig tomt som du äger eller lägga till en byggnad eller fritidsanläggning till ett av dina hotell under uppförande.

### FRITIDSANLÄGGNINGAR

När du är helt färdig med att bygga ett hotell kan du lägga till dess faciliteter vid vilken efterföljande tur som helst.

Du behöver inget bygglov, betala bara priset till banken och installera dina anläggningar.

Om du har flera färdigställda hotell och tillräckligt med pengar för att göra det, kan du köpa flera fritidsanläggningar på samma tur.

### VÄLKOMMEN DINA GÄSTER

När en motståndare landar på ett utrymme på dina hotell med en ingång kommer du att börja tjäna pengar. Spelaren måste kasta standardtärningen för att bestämma hur många nätter det blir vistelsen och måste, beroende på antalet, betala i enlighet med den stjärnklassificering ditt hotell har fått, som visas i lagfarten.

#### Exempel

Någon landar på ett utrymme med en ingång till Royal, som du äger. Du har byggt huvudbyggnaden och två tillbyggnader och har därför kvalificerat dig för ett trestjärnigt betyg. Din motståndare kastar en 4:a, så 4 nätter på trestjärniga Royal kommer att kosta honom 1400.

Besökaren kan sedan utföra åtgärden på spelplansutrymmet (om de vill), och gå vidare som vanligt vid nästa tur.

### AUKTIONER

Om du upptäcker att du inte kan betala för en hotellvistelse eller för andra hotellköp måste du sälja ett eller flera av dina hotell till högstbjudande.

Om du har byggnader, fritidsanläggningar och/eller entréer på plats måste du sälja HELA hotellet som EN LOT. Du kan inte sälja ut delar av ett hotell.

Det finns inget minimipris och alla spelare som fortfarande är med i spelet kan bjuda.

Med pengarna du samlar in, betala omedelbart av så mycket av din skuld som du kan, även om det gör dig i konkurs och sätter dig ur spelet.

Om du får bygglov och upptäcker att du inte har råd, och du bestämmer dig för att auktionera ut den platsen, behöver du inte betala för bygglovet när du säljer den. Spelaren som köper sidan kan då ansöka om tillstånd för egen räkning när tillfälle ges. Om du däremot säljer av en annan tomt för att finansiera nybyggen måste du självklart betala för bygglovet.

Om ingen bjuder på ditt hotell, slås hotellet ner, byggnaden/byggnaderna tas bort och lagfarten blir tillgänglig igen.

### **HÅLL ÖGONEN ÖPPNA!**

Det är upp till dig att hålla ögonen öppna och kräva betalning när någon kommer till entrén till ditt hotell. På samma sätt måste du kräva 2000 från banken när du passerar den, och rätten att bygga entré när du passerar Rådhuset.

Om nästa spelare kastar tärningen före din begäran, förlorar du rätten att göra det.

### **KONKURS**

Om du inte har några pengar, inga hotell och inget land kvar är du ur spelet!

### **VINNAREN**

Om du är den sista spelaren kvar i spelet vinner du!

Dessa regler görs tillgängliga gratis från den inofficiella Hotel Board Game Fan Page ([www.hotelboardgame.com](http://www.hotelboardgame.com)).

Detta är de flesta standardregler, det kan finnas skillnader mellan utgåvorna.  
Detta dokument har översatts automatiskt, om du vill förbättra det kan du skicka mig de rättelser som behövs.

HOTEL™ tillverkas under licens från NPD Partnership Ltd. ©2023 & Design Registration Ooba Ltd.  
Alla rättigheter förbehållna.