

HOTEL

OBIECTUL JOCULUI

Deveniți un bogat Hotel Tycoon! Construiște hoteluri, întâmpină oaspeții pe ele și speră că stau atât de mult încât să nu își plătească facturile!

PORNIRE INSTALARE

1. Plasați Banca și Primăria pe spațiile lor de pe tablă, iar hotelurile de lângă joc, împreună cu facilitățile de agrement, intrările și Titlurile de proprietate.
2. Alegeți un jucător pentru a fi bancher. Jucătorul respectiv va avea grijă de bani și de titlurile de proprietate.
El dă 12000 în bancnote fiecărui jucător, după cum urmează:
1 x 5000
5 x 1000
3 x 500
4 x 100
2 x 50
3. Fiecare jucător alege o mașină și o plasează pe spațiul de pornire „parcare”.
4. Decideți cine va începe, jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

REGULI PE SCURT

Ordinea dezvoltării unui hotel este următoarea:

1. Cumpara terenul
2. Obțineți permisiunea de planificare (folosind zarul special)
3. Construiți clădirea principală
4. Adăugați intrări și începeți să-i faceți pe alți jucători să-și plătească șederea
5. Continuați să adăugați clădiri și intrări pentru a face sejururile mai scumpe
6. Construiți facilități de agrement
7. Între timp, investiți în mai mult teren, mai multe clădiri, mai multe intrări

LA RÂNDUL TĂU

Lansați zarul standard și deplasați înaintea acel număr de spații. Este posibil ca mașinile să nu împartă spații. Dacă aterizați pe mașina unui adversar, treceți la următorul spațiu liber.

ROTUL A „6

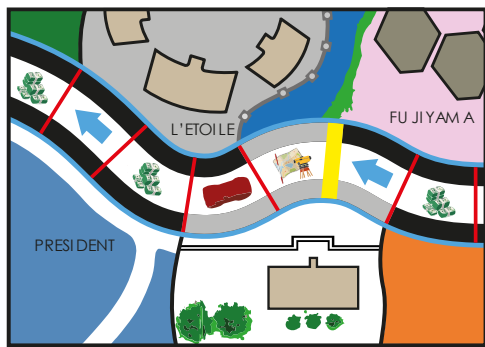
În acest caz, aveți o altă tură după finalizarea oricăror tranzacții aplicabile, inclusiv plata oricăror nopți de cazare.

SPAȚIU DE „CUMPĂRARE”.

Când aterizați pe un spațiu de cumpărare, puteți, dacă doriți, să cumpărați terenul adiacent uneia dintre laturile acelu spațiu. Întrebați bancherul dacă vedeți titlul de proprietate. Dacă decideți că vă puteți permite, plătiți „Costul terenului” Băncii și păstrați Actul. Puteți cumpăra doar un titlu de proprietate pe tură și puteți începe să construiți pe acel teren doar la următorul vostru turn.



Exemplu



Dacă aterizați pe oricare dintre spațiile de cumpărare prezentate în figură, puteți cumpăra terenul pentru Royal, dar nu pentru hotelul President.

Dacă terenul pe care doriți să-l cumpărați este deținut de un adversar, dar nu există clădiri pe acesta, îl puteți cumpăra plătind „Prețul de cumpărare obligatoriu” indicat pe titlul de proprietate (care este jumătate din prețul normal). Nu este necesar acordul proprietarului. Intră în posesia titlului său de proprietate.

SPAȚIU „PERMISIUNE DE PLANIFICARE”.



Când aterizați pe unul dintre aceste spații ORIUNDE PE TALA DE JOC și dețineți cel puțin un titlu de proprietate, puteți solicita permisiunea de planificare pentru a începe construirea pe UNA dintre proprietățile dvs. de teren (adăugarea de clădiri va crește valoarea proprietății).

1. Mai întâi, declarați-vă planul: anunța ce și unde doriți să construiți. Dacă vă puteți permite, este posibil să doriți să construiți mai mult de o clădire pe același teren în acel turn.
2. Fiecare clădire trebuie construită în ordinea indicată pe titlul de proprietate. De exemplu, trebuie să cumpărați clădirea principală înainte de a putea cumpăra extensia numărul 1.
3. Obțineți permisiunea de a construi: aruncați zarul multicolor:



RED: Permisie refuzată. Așteptați până când aterizați pe alt spațiu de construcție pentru a rula din nou.



VERDE: Permisie acordată. Plățiți Băncii sumele afișate în titlul de proprietate pentru clădirile corespunzătoare și puneți-le pe proprietatea tablei de joc.



H: poți construi gratuit!



2: Ghinion! Plățiți Băncii dublu costul indicat în Titlul de proprietate.

Notă: TREBUIE să construiți dacă se acordă permisiunea de planificare, chiar dacă trebuie să strângeți bani suplimentari pentru a face acest lucru (vezi „LICITAȚII”).

TRECARE PE PÂNĂ BANCĂ

De fiecare dată când treci de linia lângă Bancă, îi ceri Bancherului 2000.

Dacă într-un joc cu 3 sau 4 jucători numărul de jucători scade la 2, cei 2 jucători rămași nu vor mai primi 2000 când trec pe lângă Bancă.

TRECARE PE PÂNĂ PRIMĂRIE - ADĂUGAREA INTRARI

Intrările vă vor permite să începeți să taxați clienții care trec (alți jucători) pentru a sta la hotel. Ori de câte ori treceți de linia de lângă Primărie, aveți dreptul să cumpărați o intrare pentru FIECARE hotel, cu condiția ca clădirea principală în fiecare caz să fi fost deja ridicată și mai aveți spații pe care să le montați.

Plătiți Băncii costul pentru fiecare intrare, așa cum se arată în Titlul de proprietate și plasați-le pe orice spațiu care se învecinează cu terenul dumneavoastră.

Nu pot fi plasate două intrări (fie a dvs. sau aparținând unui adversar) una față de alta pe același spațiu. Dacă hotelul situat pe partea opusă a unuia dintre spațiile tale este deținut de un alt jucător, fură-l punând o intrare pe el.

SPAȚIU „INTRARE LIBERĂ”.

Când aterizați aici, adăugați o intrare la unul dintre hotelurile dvs., cu condiția ca clădirea principală să fi fost deja construită. Aceasta este în plus față de intrările pe care le-ați adăugat trecând pe lângă Primărie.

Dacă nu mai aveți spații libere pentru a pune o intrare, atunci nu o puteți construi gratuit.

SPAȚIU „CONSTRUIȚI O FAZĂ LIBERĂ”.

Când aterizați aici, puteți construi clădirea principală pe un teren liber pe care îl dețineți sau puteți adăuga o clădire sau o unitate de agrement la unul dintre hotelurile dvs. în construcție.

FACILITATI DE RELAXARE

Când ați terminat complet de construit un hotel, puteți adăuga facilitățile acestuia la orice turneu ulterior.

Nu aveți nevoie de autorizație de planificare, pur și simplu plătiți prețul către Bancher și instalați-vă facilitățile.

Dacă aveți mai multe hoteluri finalizate și suficienți bani pentru a face acest lucru, puteți cumpăra mai multe facilități de agrement în același turn.

BINE AȚI BUN VENIT OASPAȚILOR DVS

Când un jucător advers aterizează pe un spațiu al hotelurilor tale cu intrare, vei începe să câștigi bani. Jucătorul trebuie să arunce zarul standard pentru a decide câte nopți va fi șederea și, în funcție de număr, trebuie să plătească în conformitate cu ratingul pe stele pe care hotelul tău l-a câștigat, așa cum se arată în titlul de proprietate.

Exemplu

Cineva aterizează pe un spațiu care poartă o intrare în Royal, pe care îl deții. Ați construit clădirea principală și două extensii și, prin urmare, v-ați calificat pentru o evaluare de trei stele. Adversarul tău aruncă un 4, așa că 4 nopți la Royal de trei stele îl vor costa 1400.

Vizitatorul poate apoi să efectueze acțiunea pe spațiul de pe tabla de joc (dacă dorește) și să meargă mai departe în mod normal la următorul lor turn.

LICITAȚII

Dacă descoperiți că nu puteți plăti pentru o ședere la hotel sau pentru alte achiziții la hotel, trebuie să vindeți unul sau mai multe dintre hotelurile dvs. celui mai mare ofertant.

Dacă aveți clădiri, facilități de agrement și/sau intrări la locul lor, trebuie să vindeți ÎNTEGUL hotel ca UN SINGUR LOT. Nu puteți vinde părți ale unui hotel.

Nu există un preț minim și toți jucătorii încă în joc pot licita.

Cu banii pe care îi strângi, achită imediat cât mai mult din datoria ta, chiar dacă te falimentează și te scoate din joc.

Dacă primești permisiunea de planificare și descoperiți că nu vă puteți permite și vă decideți să scoateți la licitație site-ul respectiv, nu trebuie să plătiți, la vânzare, pentru autorizația de planificare. Jucătorul care cumpără site-ul poate solicita apoi permisiunea în numele său, atunci când se ivește ocazia. Dacă vindeți un alt site, totuși, pentru a finanța noile clădiri, trebuie, desigur, să plătiți pentru autorizația de construire.

Dacă nimeni nu licita pentru hotelul dvs., hotelul este dărâmat, clădirea (clădirile) eliminată și Titlul de proprietate devine din nou disponibil.

ȚINE-ȚI OCHII DESCHIȘI!

Depinde de tine să ții ochii deschiși și să ceri plata atunci când cineva ajunge la intrarea în hotelul tău. În mod similar, trebuie să revendicați 2000 de la Bancă când treceți de acesta și dreptul de a construi intrare când treceți de Primărie.

Dacă următorul jucător aruncă zarul înainte de solicitarea ta, pierzi dreptul de a face acest lucru.

FALIMENT

Dacă nu mai ai bani, hoteluri și terenuri, ești în afara jocului!

CÂȘTIGĂTORUL

Dacă ești ultimul jucător rămas în joc, câștigi!

Aceste reguli sunt disponibile gratuit pe pagina neoficială de fani a jocurilor de masă ale hotelului (www.hotelboardgame.com).

Acestea sunt regulile cele mai standard, pot exista diferențe între ediții.

Acest document a fost tradus automat, dacă doriți să-l îmbunătățiți, îmi puteți trimite corecturile necesare.

HOTEL™ este realizat sub licență de la NPD Partnership Ltd. ©2023 & Design Registration Ooba Ltd.

Toate drepturile rezervate.