

HOTEL

OBJETO DO JOGO

Torne-se um rico Hotel Tycoon! Construa hotéis, receba hóspedes neles e espere que eles fiquem tanto tempo que falam para pagar suas contas!

INICIANDO A CONFIGURAÇÃO

1. Coloque o Banco e a Câmara Municipal nos seus espaços do tabuleiro, e os hotéis ao lado do jogo, juntamente com as instalações de lazer, entradas e títulos de propriedade.
2. Escolha um jogador para ser o banqueiro. Esse jogador cuidará do dinheiro e dos títulos de propriedade.
Ele dá 12.000 em notas para cada jogador da seguinte forma:
1x5000
5x1000
3x500
4x100
2x50
3. Cada jogador escolhe um carro e o coloca na vaga inicial do "estacionamento".
4. Decida quem vai começar, o jogo continua no sentido horário.

REGRAS EM BREVE

A ordem de desenvolvimento de um hotel é a seguinte:

1. Compre o terreno
2. Obtenha permissão de planejamento (usando dado especial)
3. Monte o prédio principal
4. Adicione entradas e comece a fazer com que outros jogadores paguem suas estadias
5. Continue adicionando edifícios e entradas para tornar as estadias mais caras
6. Construa as instalações de lazer
7. Entretanto, invista em mais terrenos, mais edifícios, mais entradas

NA SUA VEZ

Jogue o dado padrão e avance esse número de espaços. Os carros não podem compartilhar vagas. Se você pousar no carro de um oponente, avance para o próximo espaço livre.

ROLANDO UM "6

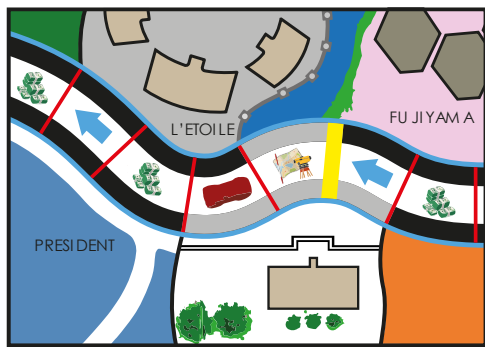
Neste caso, você terá outro turno após concluir todas as transações aplicáveis, incluindo o pagamento de quaisquer noites de acomodação.

ESPAÇO "COMPRANDO"



Ao pousar em um espaço de compra você pode, se desejar, comprar o terreno adjacente a UM dos lados desse espaço. Pergunte ao banqueiro se você pode ver o título de propriedade. Se você decidir que pode pagar, pague o "Custo do Terreno" ao Banco e fique com a Escritura. Você só pode comprar um título de propriedade por turno e só pode começar a construir naquele terreno no seu próximo turno.

Exemplo



Se você pousar em qualquer um dos espaços de compra mostrados na figura, poderá comprar o terreno para o hotel Royal, mas não para o hotel President.

Se o terreno que você deseja comprar pertence a um oponente, mas não há edifícios nele, você pode comprá-lo pagando o "Preço de compra obrigatória" mostrado na Escritura de Propriedade (que é metade do preço normal). O consentimento do proprietário não é necessário. Você toma posse de seu título de propriedade.

ESPAÇO "PERMISSÃO DE PLANEJAMENTO"



Quando você pousa em um desses espaços EM QUALQUER LUGAR DO QUADRO DE JOGO e possui pelo menos um título de propriedade, você pode solicitar permissão de planejamento para começar a construir em UM de seus terrenos (adicionar edifícios aumentará o valor de sua propriedade).

1. Primeiro, declare o seu plano: anuncie o que e onde você deseja construir. Se você puder pagar, você pode querer construir mais de um prédio no mesmo terreno naquele turno.
2. Cada edifício deve ser construído na sequência mostrada em seu título de propriedade. Por exemplo, você deve comprar o prédio principal antes de comprar o ramal número 1.
3. Obtenha permissão para construir: jogue o dado multicolorido:



VERMELHO: Permissão negada. Espere até pousar em outro espaço de construção para rolar novamente.



VERDE: Permissão concedida. Pague ao Banco os valores mostrados em seu Título de Propriedade para os edifícios apropriados e coloque-os em sua propriedade no tabuleiro de jogo.



H: você pode construir gratuitamente!



2: azar! Pague ao Banco o dobro do custo mostrado na Escritura de Propriedade.

Nota: Você DEVE construir se a permissão de planejamento for concedida, mesmo que precise arrecadar dinheiro extra para fazê-lo (veja "LEILÕES").

PASSANDO PELO BANCO

Cada vez que você passa pela fila perto do Banco, você pede 2.000 ao Banqueiro.

Se num jogo de 3 ou 4 jogadores o número de jogadores descer para 2, os 2 jogadores restantes não receberão mais 2.000 ao passarem pelo Banco.

PASSANDO PELA PREFEITURA - ADICIONANDO ENTRADAS

As entradas permitirão que você comece a cobrar dos clientes que passam (outros jogadores) pela estadia em seu hotel.

Sempre que passar a fila junto à Câmara Municipal, tem direito a comprar uma entrada para CADA um dos seus hotéis, desde que o edifício principal em cada caso já tenha sido construído e ainda haja espaços para colocá-los.

Pague ao Banco o custo de cada entrada conforme indicado na Escritura de Propriedade e coloque-as em qualquer espaço que faça fronteira com o seu terreno.

Não podem ser colocadas duas entradas (sejam suas ou de um adversário), uma de frente para a outra, no mesmo espaço.

Se o hotel localizado no lado oposto de um dos seus espaços pertencer a um jogador diferente, roube-o colocando uma entrada nele.

ESPAÇO “ENTRADA GRATUITA”

Ao pousar aqui, adicione uma entrada para um de seus hotéis, desde que o prédio principal já esteja montado. Isto é um acréscimo às entradas que você pode ter adicionado ao passar pela Câmara Municipal.

Se você não tiver mais espaços livres para colocar uma entrada, não poderá construí-la gratuitamente.

ESPAÇO “CONSTRUA UMA FASE GRATUITA”

Ao pousar aqui, você poderá construir o prédio principal em um terreno baldio de sua propriedade ou adicionar um prédio ou instalação de lazer a um de seus hotéis em construção.

INSTALAÇÕES DE LAZER

Quando terminar completamente a construção de um hotel, você poderá adicionar suas instalações em qualquer turno subsequente.

Você não precisa de permissão de planejamento, basta pagar o preço ao banqueiro e instalar suas instalações.

Se você tiver vários hotéis concluídos e dinheiro suficiente para isso, poderá comprar várias instalações de lazer no mesmo turno.

BEM-VINDO SEUS CONVIDADOS

Quando um jogador oponente pousar em um espaço de seus hotéis com entrada, você começará a ganhar dinheiro. O jogador deve lançar o dado padrão para decidir quantas noites será a estadia e dependendo do número, deverá pagar de acordo com a classificação por estrelas que seu hotel obteve, conforme consta na Escritura de Propriedade.

Exemplo

Alguém pousa em um espaço que dá acesso ao Royal, que é seu. Você construiu o edifício principal e duas extensões e, portanto, qualificou-se para uma classificação de três estrelas. Seu oponente tira um 4, então 4 noites no Royal de três estrelas custarão 1.400.

O visitante pode então realizar a ação no espaço do tabuleiro de jogo (se desejar) e seguir em frente normalmente no próximo turno.

LEILÕES

Se você descobrir que não pode pagar por uma estadia em um hotel ou por outras compras de hotel, deverá vender um ou mais de seus hotéis ao licitante com lance mais alto.

Caso possua prédios, instalações de lazer e/ou entradas instaladas, deverá vender o hotel TODO como UM LOTE. Você não pode vender partes de um hotel.

Não há preço mínimo e todos os jogadores que ainda estão no jogo podem dar lances. Com o dinheiro que você arrecadar, pague imediatamente o máximo que puder de sua dívida, mesmo que isso o leve à falência e o tire do jogo.

Se você receber permissão de planejamento e descobrir que não pode pagar por ela, e decidir leiloar esse local, você não terá, ao vendê-lo, que pagar pela permissão de planejamento. O jogador que comprar o site poderá então solicitar permissão em seu próprio nome quando surgir a oportunidade. No entanto, se você vender um local diferente para financiar os novos edifícios, deverá, é claro, pagar pela licença de planejamento.

Se ninguém licitar pelo seu hotel, o hotel será demolido, o(s) edifício(s) removido(s) e o Título de Propriedade ficará disponível novamente.

MANTENHA SEUS OLHOS ABERTOS!

Cabe a você manter os olhos abertos e reivindicar o pagamento quando alguém chegar na entrada do seu hotel. Da mesma forma, você deve reivindicar 2.000 do Banco ao passar por ele e o direito de construir uma entrada ao passar pela Prefeitura.

Se o próximo jogador lançar o dado antes do seu pedido, você perde o direito de fazê-lo.

FALÊNCIA

Se você não tem dinheiro, hotéis e terrenos, você está fora do jogo!

O VENCEDOR

Se você for o último jogador restante no jogo, você ganha!

Estas regras estão disponíveis gratuitamente na Fan Page não oficial do Hotel Board Game (www.hotelboardgame.com).

Estas são as regras mais padrão, pode haver diferenças entre as edições. Este documento foi traduzido automaticamente, caso queira melhorá-lo pode me enviar as correções necessárias.

HOTEL™ é feito sob licença da NPD Partnership Ltd. ©2023 e registro de design Ooba Ltd. Todos os direitos reservados.