

# HOTEL

## CEL GRY

Zostań bogatym potentatem hotelowym! Buduj hotele, witaj w nich gości i miej nadzieję, że zostaną tak długo, że zbankrutują, płacąc rachunki!

## ROZPOCZĘCIE KONFIGURACJI

1. Umieść Bank i Ratusz na odpowiednich polach na planszy, a hotele z boku gry, wraz z obiektami rekreacyjnymi, wejściami i Tytułem własności.
2. Wybierz jednego gracza, który będzie bankierem. Gracz ten będzie dbał o pieniądze i tytuły własności.  
Daje każdemu graczowi 12000 banknotów w następujący sposób:  
1x5000  
5x1000  
3x500  
4x100  
2x50
3. Każdy gracz wybiera samochód i umieszcza go na polu startowym „parkingu”.
4. Zdecyduj, kto zacznie, gra toczy się dalej zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

## ZASADY W SKRÓCIE

Kolejność rozbudowy hotelu jest następująca:

1. Kup ziemię
2. Uzyskaj pozwolenie na budowę (przy użyciu specjalnej matrycy)
3. Postaw główny budynek
4. Dodaj wejścia i zacznij płacić innym graczom za swoje pobyty
5. Dodawaj budynki i wejścia, aby pobyty były droższe
6. Zbuduj zaplecze rekreacyjne
7. W międzyczasie inwestuj w więcej ziemi, więcej budynków, więcej wejść

## NA TWOJĄ KOŁĘ

Rzuć standardową kością i przesuń się do przodu o odpowiednią liczbę pól. Samochody nie mogą dzielić przestrzeni. Jeśli wylądujesz na samochodzie przeciwnika, przejdź dalej na kolejne wolne miejsce.

## Rzut „6

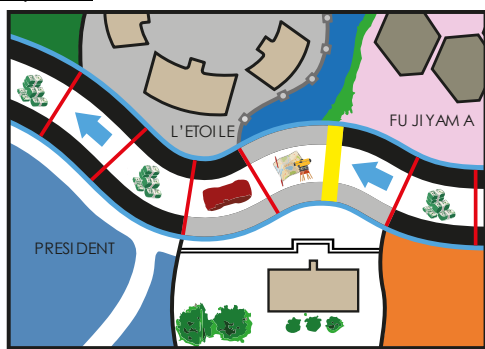
W takim przypadku masz kolejną turę po dokonaniu wszelkich stosownych transakcji, w tym opłaceniu noclegów.

## „KUPOWANIE” PRZESTRZENI

Kiedy wylądujesz na polu zakupów, możesz, jeśli chcesz, kupić ziemię sąsiadującą z JEDNYM bokiem tego pola. Zapytaj bankiera, czy możesz zobaczyć tytuł własności. Jeśli zdecydujesz, że Cię na to stać, zapytaj „Koszt gruntu” Bankowi i zachowaj Akt. Możesz kupić tylko jeden tytuł własności na turę, a budowę na tym terenie możesz rozpocząć dopiero w następnej turze.



### Przykład



Jeśli wylądujesz na którymkolwiek z pól pokazanych na rysunku, możesz kupić ziemię dla hotelu Royal, ale nie dla hotelu President.

Jeśli grunt, który chcesz kupić, jest własnością przeciwnika, ale nie ma na nim żadnych budynków, możesz go kupić, płacąc „Obowiązkową cenę zakupu” wskazaną w tytule własności (która stanowi połowę normalnej ceny). Zgoda właściciela nie jest wymagana. Przejmujesz w posiadanie jego tytuł własności.

## PRZESTRZEŃ „ZEZWOLENIE NA PLANOWANIE”.



Kiedy wylądujesz na jednym z tych pól W DOWOLNYM MIEJSCU PLANSZY GRY i posiadasz co najmniej jeden tytuł własności, możesz ubiegać się o pozwolenie na budowę, aby rozpocząć budowę na JEDNEJ ze swoich działek (dodanie budynków zwiększy wartość Twojej nieruchomości).

1. Najpierw zadeklaruj swój plan: ogłoś, co i gdzie chcesz budować. Jeśli Cię na to stać, możesz w tej turze zbudować więcej niż jeden budynek na tej samej działce.
2. Każdy budynek musi zostać zbudowany w kolejności wskazanej w Twoim tytule własności. Na przykład, musisz kupić budynek główny, zanim będziesz mógł kupić numer wewnętrzny 1.
3. Uzyskaj pozwolenie na budowę: rzuć wielokolorową kostką:



**CZERWONY:** Odmowa pozwolenia. Poczekaj, aż wylądujesz na innym obszarze budowy, aby ponownie rzucić.



**ZIELONY:** Zezwolenie udzielone. Zapłać Bankowi kwoty wskazane w Twoim tytule własności za odpowiednie budynki i umieść je na swojej planszy.



**H:** możesz budować bezpłatnie!



**2:** pech! Zapłać Bankowi dwukrotność kosztu wskazanego w tytule własności.

Uwaga: **MUSISZ** budować, jeśli zostało wydane pozwolenie na budowę, nawet jeśli musisz w tym celu zebrać dodatkowe pieniądze (patrz „AUKCJE”).

## PRZEJAZD OBOK BANKU

Za każdym razem, gdy miniesz linię w pobliżu Banku, poproś Bankiera o 2000.

Jeśli w grze dla 3 lub 4 graczy liczba graczy spadnie do 2, pozostali dwaj gracze nie będą już otrzymywać 2000, gdy będą przechodzić obok Banku.

## PRZEJŚCIE OBOK URATÓW - DODAWANIE WEJŚĆ

Wejścia umożliwią Ci rozpoczęcie pobierania opłat od przechodzących klientów (innych graczy) za pobyt w Twoim hotelu.

Ilekoć miniesz linię obok Ratusza, masz prawo wykupić jedno wejście do KAŻDEGO ze swoich hoteli, pod warunkiem, że w każdym przypadku główny budynek został już wybudowany i są jeszcze miejsca na ich ustawienie.

Zapłać koszt do Banku za każde wejście zgodnie z Aktem Tytułu i umieść je na dowolnym obszarze graniczącym z Twoją ziemią.

Żadne dwa wejścia (twoje lub należące do przeciwnika) nie mogą być umieszczone naprzeciw siebie na tym samym polu.

Jeśli hotel znajdujący się po przeciwnej stronie jednego z Twoich pól należy do innego gracza, ukradnij go, umieszczając na nim wejście.

## PRZESTRZEŃ „WOLNEGO WSTĘPU”.

Kiedy tu wylądujesz, dodaj jedno wejście do jednego ze swoich hoteli, pod warunkiem, że główny budynek został już wybudowany. Jest to dodatek do wejść, które mogłeś dodać przechodząc obok ratusza.

Jeśli nie masz już wolnego miejsca na umieszczenie wejścia, nie możesz go zbudować za darmo.

## PRZESTRZEŃ „BUDUJ JEDEN FAZ WOLNY”.

Kiedy tu wylądujesz, możesz postawić główny budynek na pustym terenie, który jest twoją własnością lub dodać jeden budynek lub obiekt rekreacyjny do jednego z budowanych hoteli.

## ZAPLECZE REKREACYJNE

Kiedy już całkowicie ukończysz budowę hotelu, możesz dodać jego obiekty w dowolnej kolejnej turze. Nie potrzebujesz pozwolenia na budowę, po prostu zapłać cenę Bankierowi i zainstaluj swoje urządzenia.

Jeśli masz kilka ukończonych hoteli i wystarczającą ilość pieniędzy, aby to zrobić, możesz kupić wiele obiektów rekreacyjnych w tej samej turze.

## WITAJ SWOICH GOŚCI

Kiedy przeciwnik wylądaje na obszarze Twoich hoteli z wejściem, zaczniesz zarabiać pieniądze. Gracz musi rzucić standardową kostką, aby zdecydować, ile nocy będzie to pobyt i, w zależności od liczby, musi zapłacić zgodnie z liczbą gwiazdek, jaką uzyskał Twój hotel, jak pokazano w dokumencie własności.

### Przykład

Ktoś ląduje na polu, na którym znajduje się wejście do Royal, którego jesteś właścicielem. Zbudowałeś budynek główny i dwie dobudówki, dzięki czemu zakwalifikowałeś się do otrzymania trzech gwiazdek. Twój przeciwnik rzuca 4, więc 4 noce w trzygwiazdkowym Royal będą go kosztować 1400.

Następnie gość może wykonać akcję na obszarze planszy (jeśli chce) i w swojej następnej turze normalnie kontynuować grę.

## AUKCJE

Jeśli okaże się, że nie możesz zapłacić za pobyt w hotelu lub inne zakupy w hotelu, musisz sprzedać jeden lub więcej hoteli oferentowi, który zaoferuje najwyższą cenę.

Jeśli posiadasz budynki, obiekty rekreacyjne i/lub wejścia, musisz sprzedać CAŁY hotel jako JEDNĄ PARTIĘ. Nie można sprzedać części hotelu.

Nie ma ceny minimalnej i wszyscy gracze nadal biorący udział w grze mogą licytować.

Za zebrane pieniądze natychmiast spłacaj tyle swojego długu, ile tylko możesz, nawet jeśli doprowadzi

to do bankructwa i wykluczy Cię z gry.

Jeśli otrzymasz pozwolenie na budowę i okaże się, że nie stać Cię na to, i zdecydujesz się wystawić tę działkę na aukcji, sprzedając ją, nie będziesz musiał płacić za pozwolenie na budowę. Gracz, który kupi witrynę, może następnie ubiegać się o pozwolenie we własnym imieniu, gdy nadarzy się okazja. Jeśli jednak sprzedasz inną działkę, aby sfinansować nowe budynki, będziesz musiał oczywiście zapłacić za pozwolenie na budowę.

Jeśli nikt nie złoży oferty na Twój hotel, hotel zostanie zburzony, budynek(y) usunięty, a tytuł własności stanie się ponownie dostępny.

### **MIEJ OCZY OTWARTE!**

To od Ciebie zależy, czy będziesz mieć oczy szeroko otwarte i zażądasz zapłaty, gdy ktoś pojawi się przed wejściem do Twojego hotelu. Podobnie musisz odebrać z banku 2000, gdy go miniesz, i prawo do zbudowania wejścia, gdy miniesz Ratusz.

Jeśli następny gracz rzuci kostką przed twoją prośbą, tracisz do tego prawo.

### **BANKRUCTWO**

Jeśli nie masz pieniędzy, hoteli ani ziemi, wypadasz z gry!

### **ZWYCIĘZCA**

Jeśli jesteś ostatnim graczem, który pozostał w grze, wygrywasz!

Zasady te są udostępniane bezpłatnie na nieoficjalnej stronie fanów Hotel Board Game ( [www.hotelboardgame.com](http://www.hotelboardgame.com) ).

Są to najbardziej standardowe zasady, mogą występować różnice pomiędzy edycjami. Ten dokument został przetłumaczony automatycznie. Jeśli chcesz go ulepszyć, możesz przestać mi potrzebne poprawki.

HOTEL™ powstał na podstawie licencji NPD Partnership Ltd. ©2023 i rejestracja projektu Ooba Ltd.  
Wszelkie prawa zastrzeżone.