

# HOTEL

## SPILLETS OBJEKT

Bli en rik Hotel Tycoon! Bygg hotell, ta imot gjester på dem og håper de blir så lenge at de går i stykker og betaler regningene sine!

## STARTER OPPSETT

1. Plasser banken og rådhuset på plassene deres på brettet, og hotellene ved siden av spillet, sammen med fritidsfasiliteter, innganger og skjøte.
2. Velg en spiller som bankmann. Den spilleren vil passe på pengene og skjøtene. Han gir 12000 i sedler til hver spiller som følger:
  - 1 x 5000
  - 5 x 1000
  - 3 x 500
  - 4 x 100
  - 2 x 50
3. Hver spiller velger en bil og plasserer den på startplassen på "parkeringsplassen".
4. Bestem hvem som skal starte, spillet fortsetter med klokken.

## REGLER KORT

Rækkefølgen for å utvikle et hotell er som følger:

1. Kjøp landet
2. Få planleggingstillatelse (ved hjelp av spesialmatris)
3. Sett opp hovedbygningen
4. Legg til innganger og begynn å få andre spillere til å betale oppholdet
5. Fortsett å legge til bygninger og innganger for å gjøre opphold dyrere
6. Bygge fritidstilbudene
7. Invester i mellomtiden i mer land, flere bygninger, flere innganger

## PÅ DIN TURN

Kast standardterningen og flytt frem det antallet felter. Biler kan ikke dele plass. Hvis du lander på en motstanders bil, gå videre til neste ledige plass.

## RULLER EN "6

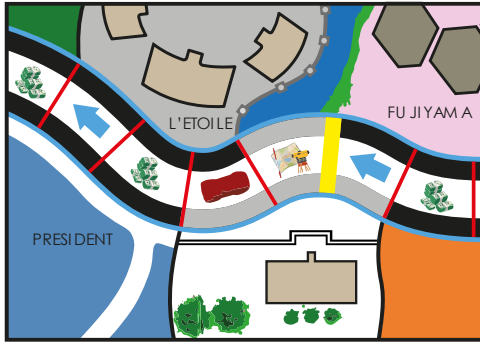
I dette tilfellet har du en ny tur etter å ha fullført alle gjeldende transaksjoner, inkludert betaling for eventuelle overnattinger.

## "KJØPER" PLOSS

Når du lander på en kjøpsplass kan du, hvis du ønsker det, kjøpe tomten ved siden av EN av sidene av den plassen. Spør bankmannen om du kan se skjøtet. Hvis du bestemmer deg for at du har råd til det, betaler du "Cost of the Land" til banken og beholder skjøtet. Du kan bare kjøpe ett skjøte per tur og kan bare begynne å bygge på det landet på neste tur.



### Eksempel



Hvis du lander på en av kjøpsplassene vist i figuren, kan du kjøpe landet for Royal, men ikke for President-hotellet.

Hvis tomten du ønsker å kjøpe eies av en motstander, men ingen bygninger er på den, kan du kjøpe den ved å betale "Tvangskjøpsprisen" vist på skjøtet (som er halvparten av normalprisen). Eierens samtykke er ikke nødvendig. Du tar den i besittelse av skjøtet.

### "PLANLEGGINGTILLATELSE" PLESS



Når du lander på en av disse plassene HVOR som helst PÅ SPILLETAVLET og du eier minst ett skjøte, kan du søke om planleggingstillatelse for å begynne å bygge på EN av eiendommene dine (å legge til bygninger vil øke eiendomsverdien din).

1. Først erklærer du planen din: kunngjør hva og hvor du vil bygge. Hvis du har råd, kan det være lurt å bygge mer enn én bygning på samme tomt i den svingen.
2. Hver bygning må bygges i rekkefølgen vist på skjøtet ditt. Du må for eksempel kjøpe hovedbygget før du kan kjøpe utvidelsesnummer 1.
3. Få tillatelse til å bygge: kast den flerfargede terningen:



RØD: Tillatelse nektet. Vent til du lander på en annen Build Space for å rulle igjen.



GRØNN: Tillatelse gitt. Betal banken beløpene som er vist på skjøtet for de aktuelle bygningene og legg dem på spillebrettet ditt.



H: du kan bygge gratis!



2: uflaks! Betal banken det dobbelte av kostnaden vist på skjøtet.

Merk: Du MÅ bygge hvis planleggingstillatelse gis, selv om du må samle inn ekstra penger for å gjøre det (se "AUKSJONER").

### GÅR INOM BANKEN

Hver gang du passerer linjen i nærheten av banken, ber du banken om 2000.

Hvis antallet spillere i et 3- eller 4-spillers spill kommer ned til 2, vil de resterende 2 spillerne ikke lenger motta 2000 når de passerer banken.

### GÅR FORBÅR RÅDHUSET - LEGG TIL INNGANG

Innganger vil tillate deg å begynne å belaste forbigående kunder (andre spillere) for å bo på hotellet ditt.

Hver gang du passerer linjen ved siden av rådhuset, har du rett til å kjøpe én inngang for HVERT hotell,

forutsatt at hovedbygningen i hvert tilfelle allerede er satt opp og du fortsatt har plass til å sette dem på. Betal kostnadene til banken for hver inngang som vist på skjøtet og plasser dem på ethvert område som grenser til landet ditt.

Ingen to innganger, (enten din eller tilhører en motstander), kan plasseres vendt mot hverandre på samme plass.

Hvis hotellet som ligger på motsatt side av en av plassene dine eies av en annen spiller, stjeler du det ved å plassere en inngang på det.

### **"GRATIS INNGANG" PLASS**

Når du lander her, legg til én inngang til et av hotellene dine, forutsatt at hovedbygningen allerede er satt opp. Dette kommer i tillegg til innganger du eventuelt har lagt til ved å gå forbi Rådhuset.

Hvis du ikke har flere ledige plasser for å sette inn en inngang, kan du ikke bygge den gratis.

### **"BYG EN FASE GRATIS" PLASS**

Når du lander her, kan du sette opp hovedbygningen på en ledig tomt som du eier eller legge til en bygning eller fritidsanlegg til et av hotellene dine under bygging.

### **FRITIDSFASILITETER**

Når du er helt ferdig med å bygge et hotell, kan du legge til fasilitetene ved enhver påfølgende sving.

Du trenger ikke planleggingstillatelse, bare betal prisen til bankmannen og installer fasilitetene dine.

Hvis du har flere fullførte hoteller og nok penger til det, kan du kjøpe flere fritidstilbud på samme tur.

### **VELKOMMEN DINE GJESTER**

Når en motstander lander på en plass på hotellene dine med inngang, vil du begynne å tjene penger. Spilleren må kaste standard terningen for å bestemme hvor mange netter oppholdet skal være, og avhengig av antallet må han betale i henhold til stjerneklassifiseringen hotellet ditt har fått, som vist i skjøtet.

#### Eksempel

Noen lander på en plass som har en inngang til Royal, som du eier. Du har bygget hovedbygningen og to tilbygg og har derfor kvalifisert deg til en trestjerners vurdering. Motstanderen din kaster 4, så 4 netter på trestjerners Royal vil koste ham 1400.

Den besøkende kan deretter utføre handlingen på spillebrettet (hvis de ønsker det), og gå videre som normalt ved neste tur.

### **AUKSJONER**

Hvis du finner ut at du ikke kan betale for et hotellopphold eller andre hotellkjøp, må du selge ett eller flere av dine hoteller til høystbydende.

Har du bygninger, fritidstilbud og/eller inngangspartier på plass, må du selge HELE hotellet som EN LOTTE. Du kan ikke selge deler av et hotell.

Det er ingen minimumspris og alle spillere som fortsatt er med i spillet kan by.

Med pengene du samler inn, betal umiddelbart ned så mye av gjelden du kan, selv om det slår deg konkurs og setter deg ut av spillet.

Hvis du mottar planleggingstillatelse og finner ut at du ikke har råd til det, og du bestemmer deg for å auksjonere bort det området, trenger du ikke betale for planleggingstillatelsen ved å selge det. Spilleren som kjøper siden kan da søke om tillatelse på egne vegne når muligheten byr seg. Selger du imidlertid en annen tomt for å finansiere nybyggene, må du selvfølgelig betale for planleggingstillatelsen.

Hvis ingen byr på hotellet ditt, blir hotellet slått ned, bygningen(e) fjernet og skjøtet blir tilgjengelig igjen.

### **HOLD ØYNENE DINE ÅPNE!**

Det er opp til deg å holde øynene åpne og kreve betaling når noen kommer til inngangen til hotellet ditt. Tilsvarende må du kreve 2000 fra banken når du passerer den, og rett til å bygge inngang når du passerer Rådhuset.

Hvis neste spiller kaster terningen før forespørselen din, mister du retten til å gjøre det.

### **KONKURSER**

Hvis du ikke har penger, hotell og land igjen, er du ute av spillet!

### **VINNEREN**

Hvis du er den siste spilleren igjen i spillet, vinner du!

Disse reglene er gjort tilgjengelig gratis fra den uoffisielle Hotel Board Game Fan Page ([www.hotelboardgame.com](http://www.hotelboardgame.com)).

Dette er de fleste standardreglene, det kan være forskjeller mellom utgavene. Dette dokumentet er automatisk oversatt, hvis du ønsker å forbedre det kan du sende meg de nødvendige rettelsene.

HOTEL™ er laget under lisens fra NPD Partnership Ltd. ©2023 & Design Registration Ooba Ltd.  
Alle rettigheter forbeholdt.