

HOTEL

게임의 목적

부유한 호텔 타이쿤이 되어보세요! 호텔을 짓고, 손님을 맞이하고, 그들이 오랫동안 머물면서 청구서를 지불하지 못하기를 바랍니다!

설정 시작

1. 레저 시설, 입구 및 소유권 증서와 함께 은행과 시청을 보드의 해당 공간에 배치하고 호텔을 게임 옆에 배치합니다.
2. 은행원이 될 플레이어 한 명을 선택하세요. 그 플레이어는 돈과 소유권 증서를 관리할 것입니다. 그는 다음과 같이 각 플레이어에게 12000 지폐를 제공합니다.
1x5000
5x1000
3x500
4x100
2x50
3. 각 플레이어는 자동차를 선택하여 "주차장" 시작 공간에 놓습니다.
4. 누가 시작할지 결정하고 플레이는 시계 방향으로 계속됩니다.

간단한 규칙

호텔 개발 순서는 다음과 같습니다.

1. 땅을 사세요
2. 계획 허가 받기 (특수 주사위 사용)
3. 본관을 세우고
4. 입구를 추가하고 다른 플레이어가 숙박 비용을 지불하도록 시작하세요.
5. 숙박 비용을 더 싸게 만들기 위해 건물과 입구를 계속 추가하세요.
6. 여가시설을 건립하다
7. 그동안 더 많은 토지, 더 많은 건물, 더 많은 출입구에 투자하세요.

당신 차례에

표준 주사위를 굴리고 해당 칸만큼 앞으로 이동합니다. 자동차는 공간을 공유할 수 없습니다. 상대방의 차에 착지하면 다음 여유 공간으로 이동하세요.

롤링 A "6

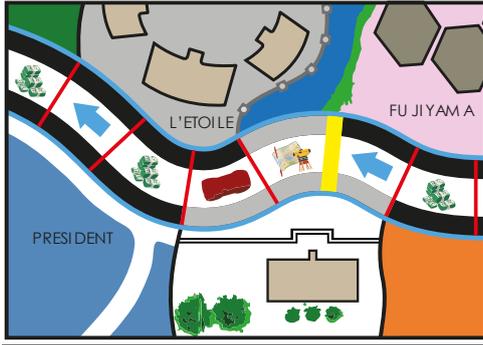
이 경우 숙박 비용 지불을 포함하여 적용 가능한 모든 거래를 완료한 후 다음 차례가 됩니다.

“구매” 공간



구매 공간에 착륙하면 원하는 경우 해당 공간의 측면 중 하나에 인접한 토지를 구매할 수 있습니다. 소유권 증서를 볼 수 있는지 은행원에게 문의하십시오. 감당할 수 있다고 판단되면 “토지 비용”을 은행에 지불하고 증서를 보관하십시오. 턴당 하나의 소유권 증서만 구입할 수 있으며 다음 턴에만 해당 토지에 건물을 짓기 시작할 수 있습니다.

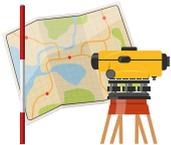
예



그림에 표시된 구매 공간 중 하나에 도착하면 Royal 호텔용 토지를 구매할 수 있지만 President 호텔용 토지는 구매할 수 없습니다.

구입하려는 토지가 상대방 소유이고 건물이 없는 경우 소유권 증서에 표시된 “의무 구입 가격”(정상 가격의 절반)을 지불하여 구입할 수 있습니다. 소유자의 동의는 필요하지 않습니다. 귀하는 소유권 증서를 소유하게 됩니다.

“계획 허가” 공간



게임 보드 어디에서나 이러한 공간 중 하나에 착륙하고 하나 이상의 소유권 증서를 소유한 경우 토지 자산 중 하나에 건축을 시작하기 위한 계획 허가를 신청할 수 있습니다(건물을 추가하면 부동산 가치가 높아집니다).

1. 먼저 계획을 선언하세요. 무엇을, 어디에 구축할지 발표하세요. 여유가 있다면 같은 토지에 해당 턴에 두 개 이상의 건물을 지을 수도 있습니다.
2. 각 건물은 소유권 증서에 표시된 순서대로 건설되어야 합니다. 예를 들어, 증축 1호를 구매하기 전에 본관을 구매해야 합니다.
3. 건축 허가 받기: 여러 색상의 주사위를 굴립니다:



빨간색: 권한이 거부되었습니다. 다시 굴릴 수 있는 다른 건설 공간에 착지할 때까지 기다리십시오.



녹색: 권한이 부여되었습니다. 해당 건물에 대한 소유권 증서에 표시된 금액을 은행에 지불하고 이를 게임보드 자산에 놓습니다.

H H: 무료로 구축할 수 있습니다!

2 2: 불운! 소유권 증서에 표시된 비용의 두 배를 은행에 지불하십시오.

참고: 추가 자금을 조달해야 하더라도 계획 허가가 승인되면 건설해야 합니다(“경매” 참조).

은행을 지나갈 때

은행 근처 줄을 지날 때마다 은행원에게 2000을 요구합니다.

3인 또는 4인 게임에서 플레이어 수가 2명으로 줄어들면 나머지 2명의 플레이어는 은행을 지나갈 때 더 이상 2000을 받지 못합니다.

시청 통과 - 출입구 추가

입구를 통해 지나가는 고객(다른 플레이어)에게 호텔 숙박 비용을 청구할 수 있습니다.

때마다 각 호텔의 입구를 하나씩 구입할 수 있습니다. 단, 각 경우의 본관은 이미 세워졌고, 그것을 놓을 공간이 아직 남아 있습니다.

소유권 증서에 표시된 대로 각 입구에 대한 비용을 은행에 지불하고 토지와 접해 있는 모든 공간에 배치하십시오.

두 개의 입구(본인의 입구든 상대방의 입구든)는 같은 공간에 서로 마주보게 배치할 수 없습니다.

당신이 있는 공간의 반대편에 위치한 호텔이 다른 플레이어의 소유라면, 입구를 설치하여 호텔을 훔치세요.

“무료 입장” 공간

여기에 도착하면 본관이 이미 세워져 있는 경우 호텔 중 하나에 입구 하나를 추가하세요. 이는 시청을 지나갈 때 추가할 수 있는 입구에 추가되는 것입니다.

입구를 설치할 여유 공간이 더 이상 없으면 무료로 지을 수 없습니다.

“1단계 무료 구축” 공간

여기에 도착하면 자신이 소유한 빈 부지에 본관을 세우거나 건설 중인 호텔 중 하나에 건물이나 레저 시설을 추가할 수 있습니다.

레저시설

호텔 건설을 완전히 마쳤으면 다음 턴에 호텔 시설을 추가할 수 있습니다.

계획 허가가 필요하지 않으며, 뱅커에게 가격을 지불하고 시설을 설치하기만 하면 됩니다.

완성된 호텔이 여러 개 있고 그렇게 할 만큼 돈이 충분하다면 같은 차례에 여러 레저 시설을 구입할 수 있습니다.

손님을 환영합니다

상대 플레이어가 입구가 있는 호텔 공간에 착륙하면 돈을 벌기 시작합니다. 플레이어는 표준 주사위를 던져 숙박 일수를 결정해야 하며, 타이틀 증서에 표시된 대로 호텔이 획득한 별 등급에 따라 숙박 일수에 따라

비용을 지불해야 합니다.

예

누군가 당신이 소유한 로얄 입구가 있는 공간에 착륙합니다. 본관과 2개의 증축 건물을 지었으므로 별 3개 등급을 획득할 수 있습니다. 상대가 4를 던지면 3성급 Royal에서 4박을 하는 데 1400이 듭니다.

방문자는 원하는 경우 게임 보드 공간에서 작업을 수행하고 다음 차례에 정상적으로 이동할 수 있습니다.

경매

호텔 숙박 비용이나 기타 호텔 구매 비용을 지불할 수 없는 경우에는 하나 이상의 호텔을 최고 입찰자에게 판매해야 합니다.

건물, 레저 시설 및/또는 출입구가 있는 경우 호텔 전체를 ONE LOT으로 판매해야 합니다. 호텔의 일부를 매각할 수는 없습니다.

최소 가격은 없으며 게임에 참여 중인 모든 플레이어가 입찰할 수 있습니다.

모금한 돈으로 즉시 가능한 한 많은 빚을 갚으세요. 비록 그것이 당신을 파산시키고 게임에서 제외되더라도 말입니다.

계획 허가를 받았지만 이를 감당할 여유가 없어 해당 부지를 경매하기로 결정한 경우 해당 부지를 판매할 때 계획 허가 비용을 지불할 필요가 없습니다. 사이트를 구매한 플레이어는 기회가 생길 때 자신을 대신하여 허가를 신청할 수 있습니다. 그러나 새 건물을 지을 자금을 조달하기 위해 다른 부지를 매각하는 경우에는 당연히 계획 허가 비용을 지불해야 합니다.

귀하의 호텔에 아무도 입찰하지 않으면 호텔은 철거되고 건물은 제거되며 소유권 증서를 다시 사용할 수 있게 됩니다.

눈을 크게 뜨세요!

누군가 호텔 입구에 도착했을 때 눈을 크게 뜨고 요금을 청구하는 것은 귀하의 몫입니다. 마찬가지로, 통과 시 은행에서 2000을 청구해야 하며, 시청 통과 시 입구 건설 권한을 요청해야 합니다.

귀하의 요청 전에 다음 플레이어가 주사위를 던지면 귀하는 그렇게 할 권리를 잃게 됩니다.

파산

돈도 없고 호텔도 없고 땅도 남지 않으면 게임에서 빠져 나옵니다!

승자

당신이 게임에 남은 마지막 플레이어라면 당신이 승리합니다!

www.hotelboardgame.com) 에서 무료로 제공됩니다 .

이는 가장 표준적인 규칙이므로 버전마다 차이가 있을 수 있습니다.

이 문서는 자동으로 번역되었습니다. 문서를 개선하고 싶다면 필요한 수정 사항을 저에게 보내주세요.

HOTEL™은 NPD Partnership Ltd. 의 라이선스에 따라 만들어졌습니다. ©2023 및 디자인 등록 Ooba Ltd.

판권 소유.