

HOTEL

OGGETTO DEL GIOCO

Diventa un ricco magnate dell'hotel! Costruisci hotel, accogli gli ospiti e spera che restino così a lungo da finire in rovina pagando i conti!

AVVIO DELLA PARTITA

1. Posiziona la Banca e il Municipio sui rispettivi spazi sul tabellone e gli hotel a lato del gioco, insieme alle attrezzature, agli ingressi e agli atti di proprietà.
2. Scegli un giocatore come banchiere. Quel giocatore si occuperà del denaro e dei titoli di proprietà.
Dà 12000 banconote a ciascun giocatore come segue:
1x5000
5x1000
3x500
4x100
2x50
3. Ogni giocatore sceglie un'auto e la posiziona sullo spazio di partenza "parcheggio".
4. Decidi chi inizierà, il gioco continua in senso orario.

REGOLE IN BREVE

L'ordine di sviluppo di un hotel è il seguente:

1. Acquista il terreno
2. Ottieni il permesso di costruzione (usando il dado speciale)
3. Costruisci l'edificio principale
4. Aggiungi ingressi e inizia a far pagare il soggiorno ad altri giocatori
5. Continua ad aggiungere edifici e ingressi per rendere i soggiorni più costosi
6. Costruisci le attrezzature
7. Nel frattempo investi in più terreni, più edifici, più ingressi

AL TUO TURNO

Lancia il dado standard e avanza di quel numero di spazi. Le auto non possono condividere gli spazi. Se termini sull'auto di un avversario, spostati avanti fino allo spazio libero successivo.

LANCIANDO UN "6

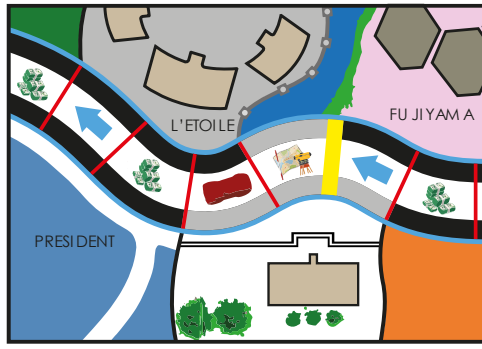
In questo caso, hai un altro turno dopo aver completato tutte le transazioni applicabili, incluso il pagamento dell'eventuale pernottamento.

SPAZIO "ACQUISTO".

Quando arrivi su uno spazio di acquisto puoi, se lo desideri, acquistare il terreno adiacente ad UNO dei lati di quello spazio. Chiedi al banchiere se puoi vedere l'atto di proprietà. Se decidi di potertelo permettere, paga il "Costo del terreno" alla Banca e mantieni l'atto. Puoi acquistare un solo atto di titolo per turno e puoi iniziare a costruire su quel terreno solo nel turno successivo.



Esempio



Se ti fermi su uno degli spazi di acquisto mostrati in figura, puoi acquistare il terreno per L'Etoile ma non per il President.

Se il terreno che desideri acquistare è di proprietà di un avversario, ma su di esso non sono presenti edifici, puoi acquistarlo pagando il "Prezzo d'espropriazione" indicato sull'atto di proprietà (che è la metà del prezzo normale). Non è necessario il consenso del proprietario. Prendi possesso del suo atto di proprietà.

SPAZIO "PERMESSO DI PROGETTAZIONE".



Quando arrivi su uno di questi spazi IN QUALSIASI PUNTO DEL TABELLONE e possiedi almeno un atto di proprietà, puoi richiedere il permesso di costruire per iniziare a costruire su UNO dei tuoi terreni (l'aggiunta di edifici aumenterà il valore della tua proprietà).

1. Per prima cosa dichiara il tuo piano: annuncia cosa e dove vuoi costruire. Se te lo puoi permettere, potresti voler costruire più di un edificio sullo stesso appezzamento di terreno in quel turno.
2. Ogni edificio deve essere costruito nella sequenza mostrata sul tuo atto di proprietà. Ad esempio, devi acquistare l'edificio principale prima di poter acquistare la dependance n° 1.
3. Ottieni il permesso di costruire: lancia il dado multicolore:



ROSSO: Autorizzazione negata. Attendi finché non atterri su un altro spazio di costruzione per tirare di nuovo.



VERDE: Autorizzazione concessa. Paga alla Banca gli importi indicati sul tuo atto di proprietà per gli edifici scelti e mettili nella tua proprietà sul tabellone.



H: puoi costruire gratuitamente!



2: Che sfortuna! Paga alla Banca il doppio del costo indicato sull'atto di proprietà.

Nota: DEVI costruire se viene concessa la licenza edilizia, anche se devi raccogliere fondi extra per farlo (vedi "ASTE").

PASSANDO DALLA BANCA

Ogni volta che passi la linea vicino alla Banca, chiedi al Banchiere 2000.

Se in una partita a 3 o 4 giocatori il numero dei giocatori scende a 2, i 2 giocatori rimanenti non riceveranno più 2000 quando passano davanti alla Banca.

PASSANDO DAL MUNICIPIO - AGGIUNTA INGRESSI

Gli ingressi ti permetteranno di iniziare a far pagare ai clienti di passaggio (altri giocatori) il soggiorno nel tuo hotel.

Ogni volta che passi la linea accanto al Municipio, hai diritto ad acquistare un ingresso per CIASCUNO dei tuoi hotel, a patto che l'edificio principale di quel terreno sia già stato costruito e che si abbiano ancora spazi per montarlo.

Paga il costo alla Banca per ogni ingresso come mostrato nell'atto di proprietà e posizionali su qualsiasi spazio che confina con il tuo terreno.

Non è possibile posizionare due ingressi (siano tuoi o appartenenti a un avversario) uno di fronte all'altro sullo stesso spazio.

Se l'hotel situato sul lato opposto di uno dei tuoi spazi è di proprietà di un altro giocatore, rubalo posizionandovi un ingresso.

SPAZIO "INGRESSO GRATIS".

Quando ti fermi qui, aggiungi un ingresso a uno dei tuoi hotel a condizione che l'edificio principale sia già stato costruito. Questo in aggiunta agli ingressi che potresti aver aggiunto passando davanti al Municipio.

Se non hai più spazi liberi per posizionare un ingresso, non puoi costruirlo gratuitamente.

SPAZIO "STADIO AGGIUNTIVO GRATUITO".

Quando ti fermi qui, puoi costruire l'edificio principale su un sito libero di tua proprietà o aggiungere un edificio o un'attrezzatura a uno dei tuoi hotel in costruzione.

ATTREZZATURE

Quando hai finito di costruire un hotel, puoi aggiungere le sue attrezzature in qualsiasi turno successivo. Non hai bisogno di alcun permesso di costruire, basta semplicemente pagare il prezzo al banchiere e installare le tue attrezzature.

Se hai diversi hotel completati e abbastanza denaro per farlo, puoi acquistare più attrezzature nello stesso turno.

ACCOGLI I TUOI OSPITI

Quando un giocatore avversario arriva su uno spazio dei tuoi hotel con ingresso, inizierai a guadagnare denaro. Il giocatore deve lanciare il dado standard per decidere quante notti durerà il soggiorno e, a seconda del numero, deve pagare in base alla valutazione in stelle guadagnata dal suo hotel, come mostrato nell'atto di proprietà.

Esempio

Qualcuno di ferma su uno spazio che contiene un ingresso al Royal, di tua proprietà. Hai costruito l'edificio principale e due estensioni e ti sei quindi qualificato per una valutazione a tre stelle. Il tuo avversario lancia un 4, quindi 4 notti al Royal a tre stelle gli costeranno 1400.

Il visitatore può quindi eseguire l'azione scritta sulla casella del tabellone (se lo desidera) e proseguire normalmente nel turno successivo.

ASTE

Se scopri di non poter pagare un soggiorno in hotel o altri acquisti di hotel, devi vendere uno o più dei tuoi hotel al miglior offerente.

Se disponi di edifici, strutture ricreative e/o ingressi, devi vendere l'INTERO hotel come UN UNICO LOTTO. Non puoi vendere parti di un hotel.

Non esiste un prezzo minimo e tutti i giocatori ancora in gioco possono fare offerte.

Con i soldi che raccogli, salda immediatamente quanto più debito possibile, anche se questo ti manda

in bancarotta e ti mette fuori dal gioco.

Se ricevi il permesso di costruzione e scopri che non puoi permettertelo, e decidi di mettere all'asta quel sito, al momento della vendita non devi pagare per il permesso di costruzione. Il giocatore che acquista il sito può quindi richiedere l'autorizzazione per proprio conto quando se ne presenta l'occasione. Se però vendete un altro albergo per finanziare la nuova costruzione, dovete ovviamente pagare la licenza edilizia.

Se nessuno fa offerte per il tuo hotel, l'hotel viene demolito, gli edifici vengono rimossi e l'atto di proprietà diventa nuovamente disponibile.

TIENI GLI OCCHI APERTI!

Sta a te tenere gli occhi aperti e richiedere il pagamento quando qualcuno arriva all'ingresso del tuo hotel. Allo stesso modo, devi richiedere 2000 alla Banca quando la passi, e il diritto di costruire l'ingresso quando passi davanti al Municipio.

Se il giocatore successivo lancia il dado prima della tua richiesta, perdi il diritto di farlo.

FALLIMENTO

Se non hai soldi, né hotel né terra, sei fuori dal gioco!

IL VINCITORE

Se sei l'ultimo giocatore rimasto nel gioco, vinci!

Queste regole sono rese disponibili gratuitamente dal sito Fan Page non ufficiale di Hotel Board Game (www.hotelboardgame.com).

Queste sono le regole più standard, potrebbero esserci differenze tra le edizioni.

Questo documento è stato tradotto automaticamente, se vuoi migliorarlo puoi inviarmi le correzioni necessarie.

