

HOTEL

MÁL LEIKINS

Vertu ríkur Hotel Tycoon! Byggja hótél, bjóða gesti velkomna á þeim og vona að þeir verði svo lengi að þeir fari á hausinn og borgi reikningana sína!

BYRJA UPPSETNING

1. Settu bankann og ráðhúsið á svæði sín á töflunni og hótelin við hlið leiksins, ásamt frístundaaðstöðu, inngangum og eignabréfum.
2. Veldu einn leikmann til að vera bankastjóri. Sá leikmaður mun sjá um peningana og titilbréfin. Hann gefur hverjum leikmanni 12000 í seðla sem hér segir:
1 x 5000
5 x 1000
3 x 500
4 x 100
2 x 50
3. Hver leikmaður velur sér bíl og setur hann á „bílastæðið“ upphafssvæðið.
4. Ákveðið hver byrjar, leikurinn heldur áfram réttssælis.

REGLUR Í STUTTU MÁLI

Röð þróun hótels er sem hér segir:

1. Kaupa jörðina
2. Fáðu skipulagsleyfi (með sérstökum teningum)
3. Settu upp aðalbygginguna
4. Bættu við inngangum og byrjaðu að láta aðra spilara borga dvöl sína
5. Haltu áfram að bæta við byggingum og inngangum til að gera dvölinna dýrari
6. Byggja frístundaaðstöðuna
7. Fjárfestu í millitíðinni í meira landi, fleiri byggingum, fleiri inngangum

Á ÞÉR KOMIÐ

Kastaðu venjulegu teningnum og færðu áfram þann fjölda reita. Bílar mega ekki deila rýmum. Ef þú lendir á bíl andstæðings, farðu á undan í næsta lausa pláss.

RULLUR A "6

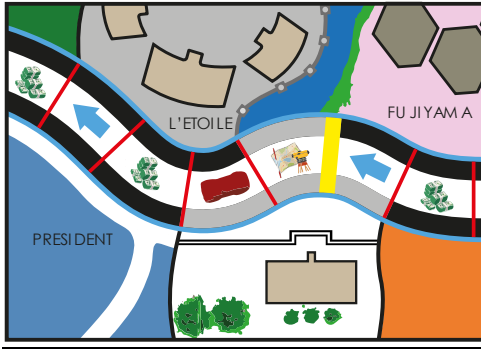
Í þessu tilviki hefurðu aðra umferð eftir að hafa lokið viðskiptum sem eiga við, þar á meðal að borga fyrir næturgistingu.

"KAUPA" Pláss



Þegar þú lendir á kauprími geturðu, ef þú vilt, keypt landið sem liggur að EINNI af hliðum þess svæðis. Spyrðu bankastjórnann hvort þú gætir séð eignarréttarbréfið. Ef þú ákveður að þú hafir efni á því, borgaðu "Landskostnaðinn" til bankans og geymdu skírteinið. Þú mátt aðeins kaupa eitt eignarréttarbréf í hverri umferð og getur aðeins byrjað að byggja á því landi í næstu umferð.

Dæmi



Ef þú lendir á öðru hvoru kauprýminu sem sýnt er á myndinni geturðu keypt landið fyrir Royal en ekki fyrir President hótelið.

Ef landið sem þú vilt kaupa er í eigu andstæðings, en engar byggingar eru á því, geturðu keypt það með því að greiða "skyldukaupsverðið" sem sýnt er á eignarréttarbréfinu (sem er helmingi venjulegt verð). Samþykki eiganda þarf ekki. Þú eignast eignarréttarbréf þess.

"SKIPULAGSLEYFI" rými



Þegar þú lendir á einu af þessum rýmum HVERSSTAÐAR Á LEIKTAVILLINU og þú átt að minnsta kosti eitt eignarréttarbréf, geturðu sótt um skipulagsleyfi til að byrja að byggja á EINNI af eignum þínum (að bæta við byggingum mun auka verðmæti eignarinnar).

1. Fyrst skaltu lýsa áætlun þinni: tilkynntu hvað og hvar þú vilt byggja. Ef þú hefur efni á því gætirðu viljað byggja fleiri en eina byggingu á sömu lóðinni á þeirri beygju.
2. Hver bygging verður að vera byggð í þeirri röð sem sýnd er á eignarréttarbréfinu þínu. Til dæmis verður þú að kaupa aðalbygginguna áður en þú getur keypt viðbyggingu númer 1.
3. Fáðu leyfi til að byggja: kastaðu marglita teningnum:



RAUTT: Leyfi hafnað. Bíddu þar til þú lendir á öðru Build Space til að rúlla aftur.



GRÆNT: Leyfi veitt. Borgaðu bankanum upphæðirnar sem sýndar eru á eignarréttarbréfinu þínu fyrir viðeigandi byggingar og settu þær á leikborðseignina þína.



H: þú getur smíðað ókeypis!



2: óheppni! Greiða bankanum tvöfaldan kostnað sem sýndur er á eignarréttarbréfinu.

Athugið: Þú VERÐUR að byggja ef skipulagsleyfi er veitt, jafnvel þótt þú þurfir að safna aukafé til að gera það (sjá "UPPBOD").

Á leið fram hjá bankanum

Í hvert sinn sem þú ferð framhjá línunni nálægt bankanum biður þú bankastjórnann um 2000. Ef í leik með 3 eða 4 leikmenn fer fjöldi leikmanna niður í 2, munu þeir 2 sem eftir eru ekki lengur fá 2000 þegar þeir fara framhjá bankanum.

GENGIÐ UM RÁÐHÚSIÐ - BÆTTA VIÐ INNGANGUM

Inngangur gerir þér kleift að byrja að rukka framhjá viðskiptavinum (aðrir leikmenn) fyrir að gista á hótelinu þínu.

Alltaf þegar þú ferð framhjá línunni við hlið ráðhússins átt þú rétt á að kaupa einn aðgang fyrir HVERT hótél þitt, að því gefnu að aðalbyggingin í hverju tilviki hafi þegar verið sett upp og þú hefur enn pláss til að setja þau á.

Borgaðu kostnaðinn til bankans fyrir hvern inngang eins og sýnt er á eignarréttarbréfinu og settu þá á hvaða svæði sem liggur að landi þínu.

Engir tveir inngangar, (hvort sem þeir eru þínir eða tilheyra andstæðingi), má setja andspænis hvor öðrum á sama rými.

Ef hótelið sem er staðsett hinum megin við eitt af rýmum þínum er í eigu annars leikmanns skaltu stela því með því að setja inngang á það.

„ÓKEYPIS AÐGANGUR“ rými

Þegar þú lendir hér skaltu bæta við einum inngangi á eitt af hótélunum þínum að því tilskildu að aðalbyggingin hafi þegar verið sett upp. Þetta er til viðbótar við innganga sem þú gætir hafa bætt við með því að fara framhjá Ráðhúsinu.

Ef þú hefur ekki fleiri laus pláss til að setja inn, þá geturðu ekki byggt það ókeypis.

"BYGGÐU EINN ÁFASA FRÍTT" rými

Þegar þú lendir hér geturðu sett aðalbygginguna upp á lausri lóð sem þú átt eða bætt einni byggingu eða frístundaaðstöðu við eitt af hótélunum þínum í byggingu.

Tómstundaaðstaða

Þegar þú hefur alveg lokið við að byggja hótél geturðu bætt við aðstöðu þess í hvaða síðari umferð.

Þú þarft ekki skipulagsleyfi, borgaðu einfaldlega verðið til bankastjórans og settu upp aðstöðu þína.

Ef þú ert með nokkur fullbúin hótél og nægan pening til þess geturðu keypt margar tómstundaaðstöðu í sömu umferð.

VELKOMNIR GESTIR ÞÍNIR

Þegar leikmaður mótherja lendir á svæði á hótélum þínum með inngangi, muntu byrja að græða peninga. Spilarinn verður að kasta hefðbundnum teningnum til að ákveða hversu nætur það verður dvölin og, allt eftir fjölda, þarf að greiða í samræmi við stjörnueinkunnina sem hótelið þitt hefur unnið sér inn, eins og sýnt er í eignarréttarbréfinu.

Dæmi

Einhver lendir á rými með inngangi að Royal, sem þú átt. Þú hefur byggt aðalbygginguna og tvær viðbyggingar og hefur því fengið þriggja stjörnu einkunn. Andstæðingurinn þinn kastar 4, svo 4 nætur á þriggja stjörnu Royal munu kosta hann 1400.

Gesturinn getur síðan framkvæmt aðgerðina á spilaborðinu (ef hann vill) og haldið áfram eins og venjulega í næstu umferð.

UPPBOÐ

Ef þú kemst að því að þú getur ekki greitt fyrir hótélgistingu eða önnur hótélkaup verður þú að selja eitt eða fleiri af hótélunum þínum hæstbjóðanda.

Ef þú ert með byggingar, frístundaaðstöðu og/eða innganga verður þú að selja ALLT hótelið sem EITT. Þú getur ekki selt hluta af hóteli.

Það er ekkert lágmarksverð og allir leikmenn sem enn eru í leiknum mega bjóða.

Með peningunum sem þú safnar skaltu strax borga eins mikið af skuldum þínum og þú getur, jafnvel þótt það komi þér í gjaldþrot og setur þig úr leik.

Ef þú færð skipulagsleyfi og kemst að því að þú hefur ekki efni á því, og þú ákveður að bjóða upp á þá síðu, þarftu ekki, þegar þú selur hana, að borga fyrir skipulagsleyfið. Spilarinn sem kaupir síðuna getur

síðan sótt um leyfi fyrir eigin hönd þegar tækifæri gefst. Ef þú selur út aðra lóð til að fjármagna nýbyggingarnar, verður þú að sjálfsgöðu að borga fyrir skipulagsleyfið. Ef enginn býður í hótelið þitt er hótelið slegið niður, byggingin/byggingarnar fjarlægðar og eignarréttarbréfið verður aftur tiltækt.

Hafðu augun OPNIN!

Það er undir þér komið að hafa augun opin og krefjast greiðslu þegar einhver kemur að innganginum að hótelinu þínu. Á sama hátt verður þú að krefjast 2000 frá bankanum þegar þú ferð framhjá honum og rétt til að byggja inngang þegar þú ferð framhjá Ráðhúsinu.

Ef næsti leikmaður kastar teningnum á undan beiðni þinni, missir þú réttinn til að gera það.

ÞRÁTTÓT

Ef þú átt enga peninga, engin hótél og ekkert land effir, þá ertu úr leik!

SIGURVEGARINN

Ef þú ert síðasti leikmaðurinn sem er effir í leiknum vinnurðu!

Þessar reglur eru gerðar aðgengilegar ókeypis frá óopinberri Hotel Board Game Fan Page (www.hotelboardgame.com).

Þetta eru flestar staðlaðar reglur, það gæti verið munur á útgáfum.

Þetta skjal hefur verið þýtt sjálfkrafa, ef þú vilt bæta það geturðu sent mér þær leiðréttingar sem þarf.

HOTEL™ er gert með leyfi frá NPD Partnership Ltd. ©2023 & Design Registration Ooba Ltd.
Allur réttur áskilinn.