

# HOTEL

## CILJ IGRE

Postanite bogati hotelski tajkun! Gradite hotele, dočekujte goste u njima i nadajte se da će ostati toliko dugo da bankrotiraju plaćajući račune!

## POKRETANJE POSTAVLJANJA

1. Postavite banku i gradsku vijećnicu na njihova mjesta na ploči, a hotele sa strane igre, zajedno s objektima za slobodno vrijeme, ulazima i vlasničkim listovima.
2. Odaberite jednog igrača koji će biti bankar. Taj igrač će se brinuti o novcu i vlasničkim listovima. Svakom igraču daje 12 000 u novčanicama na sljedeći način:
  - 1 x 5000
  - 5 x 1000
  - 3 x 500
  - 4 x 100
  - 2 x 50
3. Svaki igrač bira automobil i postavlja ga na startno mjesto "parkirališta".
4. Odlučite tko će početi, igra se nastavlja u smjeru kazaljke na satu.

## PRAVILA UKRATKO

Redosljed razvoja hotela je sljedeći:

1. Kupite zemlju
2. Dobiti dozvolu za planiranje (pomoću posebne matrice)
3. Podignite glavnu zgradu
4. Dodajte ulaze i počnite tjerati druge igrače da plaćaju njihov boravak
5. Nastavite dodavati zgrade i ulaze kako bi boravak bio skuplji
6. Izgradite objekte za slobodno vrijeme
7. U međuvremenu investirajte u više zemljišta, više zgrada, više ulaza

## NA VAŠ RED

Bacite standardnu kockicu i pomaknite se naprijed za taj broj mjesta. Automobili ne smiju dijeliti mjesta. Ako sletite na protivnički automobil, prijedite na sljedeće slobodno mjesto.

## KOTRLJANJE A "6"

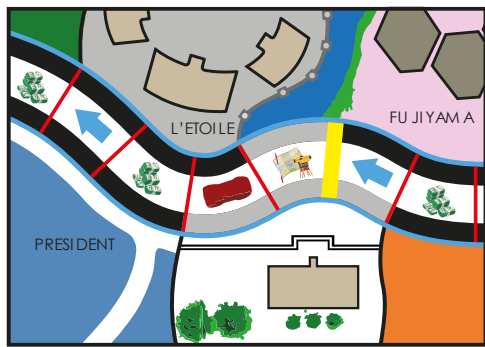
U tom slučaju imate još jedan red nakon dovršetka svih primjenjivih transakcija, uključujući plaćanje svih noćenja.

## "KUPUJEM" PROSTOR

Kada sletite na mjesto za kupnju, možete, ako želite, kupiti zemljište uz JEDNU stranu tog prostora. Pitajte bankara možete li vidjeti vlasnički list. Ako se odlučite na to možete si priuštiti, platite "Cost of the Land" banci i zadržite tapiju. Možete kupiti samo jedan vlasnički list po potezu i možete početi graditi na tom zemljištu tek na sljedećem potezu.



### Primjer



Ako sletite na jedno od mjesta za kupnju prikazanih na slici, možete kupiti zemljište za hotel Royal, ali ne i za hotel President.

Ako je zemljište koje želite kupiti u vlasništvu protivnika, ali na njemu nema zgrada, možete ga kupiti plaćanjem "Obvezne otkupne cijene" prikazane na vlasničkom listu (što je pola normalne cijene). Nije potrebna suglasnost vlasnika. Vi preuzimate njegov vlasnički list.

### PROSTOR "UPRAVNA DOZVOLA".



Kada sletite na jedan od ovih prostora BILO GDJE NA PLOČI ZA IGRU i posjedujete barem jedan vlasnički list, možete podnijeti zahtjev za dozvolu planiranja za početak gradnje na JEDNOM od vaših zemljišnih posjeda (dodavanje zgrada će povećati vrijednost vašeg posjeda).

1. Prvo, objavite svoj plan: najavite što i gdje želite graditi. Ako si to možete priuštiti, možda ćete poželjeti izgraditi više od jedne zgrade na istoj parceli na tom potezu.
2. Svaka zgrada mora biti izgrađena redoslijedom prikazanim na vašem vlasničkom listu. Na primjer, morate kupiti glavnu zgradu prije nego što možete kupiti lokal broj 1.
3. Dobijte dozvolu za gradnju: bacite raznobojnu kockicu:



CRVENA: Dozvola odbijena. Pričekajte dok ne sletite na drugi prostor za izgradnju kako biste se ponovno otkotrljali.



ZELENO: Dopuštenje odobreno. Platite banci iznose prikazane na vašem vlasničkom listu za odgovarajuće zgrade i stavite ih na svoj posjed igraće ploče.



H: možete graditi besplatno!



2: loša sreća! Platite banci dvostruki trošak prikazan na vlasničkom listu.

Napomena: MORATE graditi ako je izdana dozvola za planiranje, čak i ako za to morate prikupiti dodatni novac (pogledajte "AUKCIJE").

### PROLAZAK PORED BANKE

Svaki put kad prođete red pored Banke, od Bankara tražite 2000.

Ako se u igri s 3 ili 4 igrača broj igrača smanji na 2, preostala 2 igrača više neće dobiti 2000 dok prolaze pored banke.

### PROLAZAK UZ GRADSKU VIJEĆNICU - DODAVANJE ULAZA

Ulazi će vam omogućiti da počnete naplaćivati prolaznicima (drugim igračima) boravak u vašem hotelu.

Kad god prođete red pored Gradske vijećnice, imate pravo kupiti jedan ulaz za SVAKI od svojih hotela, pod uvjetom da je glavna zgrada u svakom slučaju već postavljena i da imate još mjesta za njihovo postavljanje.

Platite trošak banci za svaki ulaz kako je prikazano na vlasničkom listu i postavite ih na bilo koji prostor koji graniči s vašim zemljištem.

Dva ulaza, (bilo vaša ili protivnička), ne smiju biti postavljena jedan nasuprot drugome na istom prostoru. Ako je hotel koji se nalazi na suprotnoj strani jednog od vaših prostora u vlasništvu drugog igrača, ukradite ga postavljanjem ulaza na njega.

### **PROSTOR "SLOBODAN ULAZ".**

Kada sletite ovdje, dodajte jedan ulaz u jedan od svojih hotela pod uvjetom da je glavna zgrada već postavljena. Ovo je dodatak ulazima koje ste možda dodali prolazeći pored Gradske vijećnice. Ako nemate više slobodnih mjesta za postavljanje ulaza, onda ga ne možete besplatno izgraditi.

### **"IZGRADITE JEDNOFAZNI BESPLATNI" PROSTOR**

Kada sletite ovdje, možete postaviti glavnu zgradu na prazno mjesto koje posjedujete ili dodati jednu zgradu ili objekt za slobodno vrijeme jednom od svojih hotela u izgradnji.

### **SADRŽAJI ZA REAKCIJU**

Kada u potpunosti završite s izgradnjom hotela, možete dodati njegove sadržaje na bilo kojem sljedećem koraku.

Ne trebate građevinsku dozvolu, jednostavno platite cijenu bankaru i postavite svoje objekte.

Ako imate nekoliko dovršenih hotela i dovoljno novca za to, možete kupiti više objekata za slobodno vrijeme odjednom.

### **POŽELITE DOBRODOŠLICU SVOJIM GOSTIMA**

Kada protivnički igrač stane na mjesto vaših hotela s ulazom, početak ćete dobivati novac. Igrač mora baciti standardnu kockicu kako bi odlučio koliko će noći ostati i, ovisno o broju, mora platiti u skladu s ocjenom zvjezdica koju je vaš hotel zaradio, kao što je prikazano u vlasničkom listu.

#### Primjer

Netko sleti na mjesto s ulazom u Royal, čiji ste vlasnik. Izgradili ste glavnu zgradu i dva proširenja i time ste se kvalificirali za ocjenu s tri zvjezdice. Vaš protivnik baca 4, tako da će ga 4 noćenja u Royalu s tri zvjezdice koštati 1400.

Posjetitelj tada može izvršiti radnju na igraćoj ploči (ako želi) i krenuti dalje kao i obično na sljedećem potezu.

### **AUKCIJE**

Ako ustanovite da ne možete platiti boravak u hotelu ili druge kupnje hotela, morate prodati jedan ili više svojih hotela najboljem ponuditelju.

Ako imate zgrade, objekte za slobodno vrijeme i/ili ulaze, morate prodati CIJELI hotel kao JEDAN LOT. Ne možete prodati dijelove hotela.

Ne postoji minimalna cijena i svi igrači koji su još u igri mogu licitirati.

S novcem koji prikupite, odmah otplatite što veći dio svog duga, čak i ako vas to bankrotira i izbacuje iz igre.

Ako dobijete građevinsku dozvolu i ustanovite da si je ne možete priuštiti, te odlučite prodati to mjesto na dražbi, prilikom prodaje ne morate platiti građevinsku dozvolu. Igrač koji kupi stranicu može zatražiti dopuštenje u svoje ime kada se za to ukaže prilika. Međutim, ako prodate drugo mjesto kako biste financirali nove zgrade, morate, naravno, platiti građevinsku dozvolu.

Ako nitko ne ponudi ponudu za vaš hotel, hotel se ruši, zgrada(e) uklanja i vlasnički list ponovno postaje dostupan.

### **DRŽI OČI OTVORENE!**

Na vama je da držite oči otvorene i zatražite plaćanje kada netko stigne na ulaz u vaš hotel. Slično tome, morate zatražiti 2000 od Banke kada prolazite pored njega, i pravo na gradnju ulaza kada prolazite pored Gradske vijećnice.

Ako sljedeći igrač baci kocku prije vašeg zahtjeva, gubite pravo na to.

### **STEČAJ**

Ako nemate više novca, hotela i zemlje, ispali ste iz igre!

### **POBJEDNIK**

Ako ste zadnji igrač koji je ostao u igri, pobjeđujete!

Ova su pravila dostupna besplatno na neslužbenoj stranici obožavatelja hotelskih društvenih igara ( [www.hotelboardgame.com](http://www.hotelboardgame.com) ).

Ovo su većina standardnih pravila, moguće su razlike između izdanja.

Ovaj dokument je automatski preveden, ako ga želite poboljšati, možete mi poslati potrebne ispravke.

HOTEL™ je napravljen prema licenci NPD Partnership Ltd. ©2023 & Design Registration Ooba Ltd.  
Sva prava pridržana.