

HOTTEL

PELIN OBJEKTI

Ryhdy rikkaaksi Hotel Tycooniksi! Rakenna hotelleja, toivota vieraita tervetulleeksi niihin ja toivo, että he viipyvät niin kauan, että he menevät rikki maksaessaan laskujaan!

ALOITTAMINEN ASETUKSET

1. Sijoita pankki ja kaupungintalo omille tiloilleen laudalla ja hotellit pelin viereen sekä vapaa-ajan tilat, sisäänkäynnit ja omistuskirjat.
2. Valitse yksi pelaaja pankkiiriksi. Tämä pelaaja huolehtii rahasta ja omistuskirjasta. Hän antaa 12 000 seteleitä jokaiselle pelaajalle seuraavasti:
1 x 5000
5 x 1000
3x500
4 x 100
2x50
3. Jokainen pelaaja valitsee auton ja asettaa sen "parkkipaikan" aloitustilaan.
4. Päätä kuka aloittaa, peli jatkuu myötöpäivään.

SÄÄNNÖT LYHYESTI

Hotellin kehittämisjärjestys on seuraava:

1. Osta maa
2. Hanki suunnittelulupa (käyttäen erityistä muotia)
3. Pystytä päärakennus
4. Lisää sisäänpääsyjä ja ala saada muut pelaajat maksamaan oleskelunsa
5. Jatka rakennusten ja sisäänkäyntien lisäämistä, jotta yöpyminen tulee kalliimmaksi
6. Rakenna vapaa-ajan tilat
7. Sillä välin investoi enemmän maa-alueisiin, rakennuksiin ja sisäänkäyntiin

VUOROLLASI

Heitä tavallista noppaa ja siirrä eteenpäin vastaava määrä välilyöntejä. Autot eivät saa jakaa tiloja. Jos laskeudut vastustajan autoon, siirry eteenpäin seuraavaan vapaaseen tilaan.

6

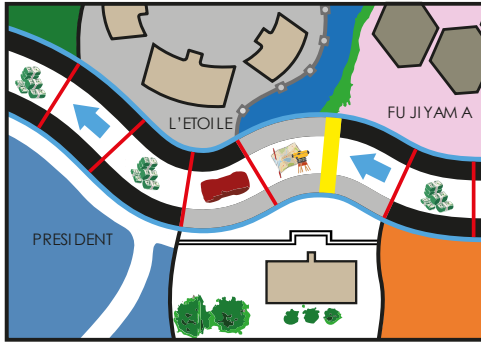
Tässä tapauksessa sinulla on toinen vuoro suoritettua kaikki soveltuvat tapahtumat, mukaan lukien yöpymismaksun maksaminen.

TILA "OSTAAN".

Kun laskeudut ostotilalle, voit halutessasi ostaa tontin, joka on tilan YHDEN sivun vieressä. Kysy pankkiiriltä, voitko nähdä omistusoikeuden. Jos päätät, että sinulla on siihen varaa, maksa "Maan kustannukset" pankille ja säilytä asiakirja. Voit ostaa vain yhden Omistuskirjan per vuoro ja voit alkaa rakentaa tälle maalle vasta seuraavalla vuorollasi.



Esimerkki



Jos laskeudut jompaankumpaan kuvassa esitetyistä ostopaikoista, voit ostaa tontin Royalille, mutta et President-hotellille.

Jos ostettava maa on vastustajan omistuksessa, mutta sillä ei ole rakennuksia, voit ostaa sen maksamalla Omistuskirjassa näkyvän "Pakollisen ostohinnan" (joka on puolet normaalihinnasta). Omistajan suostumusta ei tarvita. Otat haltuunsa sen omistusoikeuskirjan.

"SUUNNITELLUPA" TILA



Kun laskeudut jollekin näistä tiloista MISSÄÄN PELILAUTALLA ja omistat vähintään yhden Omistuskirjan, voit hakea rakennuslupa rakentaaksesi YHDEN maa-alueellesi (rakennusten lisääminen nostaa kiinteistösi arvoa).

1. Ilmoita ensin suunnitelmasi: kerro mitä ja minne haluat rakentaa. Jos sinulla on varaa, saatat haluta rakentaa useamman kuin yhden rakennuksen samalle tontille tuossa käänöksessä.
2. Jokainen rakennus on rakennettava Omistuskirjassasi esitetystä järjestyksessä. Sinun on esimerkiksi ostettava päärakennus ennen kuin voit ostaa laajennuksen numero 1.
3. Hanki lupa rakentaa: heittää moniväristä noppaa:



PUNAINEN: Lupa evätty. Odota, kunnes laskeudut toiselle rakennusalueelle rullaaksesi uudelleen.



VIHREÄ: Lupa myönnetty. Maksa pankille omistusoikeuskirjassasi merkityt summat asianmukaisista rakennuksista ja laita ne pelilaudalle.



H: voit rakentaa ilmaiseksi!



2: huonoa tuuria! Maksa pankille kaksinkertainen omistusoikeuskirjassa ilmoitettu hinta.

Huomautus: Sinun TÄYTYY rakentaa, jos rakennuslupa myönnetään, vaikka sinun on kerättävä ylimääräistä rahaa tehdäksesi sitä (katso "HUUTOKOHDAT").

PANKKIN OHJAUS

Joka kerta kun ohitat jonon lähellä pankkia, pyydät pankkiiriltä 2000.

Jos 3 tai 4 pelaajan pelissä pelaajien määrä laskee kahteen, jäljellä olevat 2 pelaajaa eivät enää saa 2000 pelaajaa ohittaessaan pankin.

KÄYTTÄMINEN KAUPUNGIN HALLINTOA - SISÄÄNTUJEN LISÄÄMINEN

Sisäänkäyntien avulla voit alkaa veloittaa ohikulkijoilta (muilta pelaajilta) yöpymisestä hotellissasi.

Aina kun ohitat kaupungintalon viereisen jonon, sinulla on oikeus ostaa yksi sisäänkäynti JOKAISTA

hotellistasi, edellyttäen, että päärakennus on joka tapauksessa jo pystytetty ja sinulla on vielä tilaa laittaa

ne päälle.

Maksa pankille kustakin sisäänkäynnistä omistusoikeustodistuksen osoittamalla tavalla ja aseta ne mihin tahansa tilaan, joka rajoittuu maatasi.

Kahta sisäänkäyntiä (joko sinun tai vastustajalle) ei saa sijoittaa vastakkain samaan tilaan.

Jos yhden tilan vastakkaisella puolella sijaitseva hotelli on toisen pelaajan omistuksessa, varasta se asettamalla sisäänkäynti siihen.

"ILMAINEN SISÄÄNPÄÄSY" TILA

Kun laskeudut tänne, lisää yksi sisäänkäynti johonkin hotellistasi edellyttäen, että päärakennus on jo pystytetty. Tämä on niiden sisäänkäyntien lisäksi, jotka olet saattanut lisätä ohittamalla kaupungintalon. Jos sinulla ei ole enää vapaita tiloja sisäänkäynnille, et voi rakentaa sitä ilmaiseksi.

"RAKENA YKSI VAIHE ILMAINEN" TILA

Kun laskeudut tänne, voit sijoittaa päärakennuksen vapaalle tontille, jonka omistat, tai lisätä yhden rakennuksen tai vapaa-ajanviettopaikan johonkin rakenteilla olevista hotelleistasi.

VAPAA-AIKATILAT

Kun olet rakentanut hotellin kokonaan, voit lisätä sen tilat missä tahansa myöhemmässä vuorossa. Et tarvitse suunnittelulupaa, maksa vain hinta pankkiirille ja asenna tilat.

Jos sinulla on useita valmiita hotelleja ja tarpeeksi rahaa siihen, voit ostaa useita vapaa-ajan palveluita samalla vuorolla.

TERVETULOA VUORASI

Kun vastustajapelaaja laskeutuu hotellien tilaan, jossa on sisäänkäynti, alat ansaita rahaa. Pelaajan täytyy heittää tavallinen noppa päättääkseen, kuinka monta yötä se kestää, ja määrästä riippuen hänen on maksettava hotellisi ansaitseman tähtiluokituksen mukaisesti, kuten Omistuskirjassa näkyy.

Esimerkki

Joku laskeutuu tilaan, jossa on sisäänkäynti kuninkaalliseen, jonka omistat. Olet rakentanut päärakennuksen ja kaksi laajennusosaa, joten olet saanut kolmen tähden luokituksen. Vastustajasi heittää 4, joten 4 yötä kolmen tähden Royalissa maksaa hänelle 1400.

Vierailija voi sitten suorittaa toiminnon pelilaudalla (jos haluaa) ja jatkaa normaalisti seuraavalla vuorollaan.

HUUTOKAUPPA

Jos huomaat, että et voi maksaa hotellimajoituksesta tai muista hotelliostoista, sinun on myytävä yksi tai useampi hotelleistasi eniten tarjoavalle.

Jos sinulla on rakennuksia, vapaa-ajan tiloja ja/tai sisäänkäyntejä, sinun on myytävä KOKO hotelli YHTENÄ ERÄNÄ. Et voi myydä hotellin osia.

Vähimmäishintaa ei ole ja kaikki pelissä vielä olevat pelaajat voivat tehdä tarjouksen.

Maksa keräämilläsi rahoilla välittömästi mahdollisimman paljon velkaa, vaikka se ajaisikin sinut konkurssiin ja jättäisi sinut pois pelistä.

Jos saat rakennusluvan ja huomaat, että sinulla ei ole siihen varaa ja päätät huutokaupata kyseisen sivuston, sinun ei tarvitse maksaa rakennusluvasta myydessäsi sitä. Sivuston ostava pelaaja voi sitten tilaisuuden tullen hakea lupaa omasta puolestaan. Jos kuitenkin myyt toisen kohteen uusien rakennusten rahoittamiseksi, sinun on luonnollisesti maksettava rakennuslupa.

Jos kukaan ei tee tarjousta hotellistasi, hotelli kaadetaan, rakennus(t) poistetaan ja omistusoikeuskirja tulee jälleen saataville.

PIDÄ SILMÄSI AUKI!

Sinun tehtäväsi on pitää silmäsi auki ja vaatia maksua, kun joku saapuu hotellisi sisäänkäynnille. Vastaavasti sinun tulee hakea pankilta 2000, kun ohitat sen, ja oikeus rakentaa sisäänkäynti, kun ohitat kaupungintalon.

Jos seuraava pelaaja heittää noppaa ennen pyyntöäsi, menetät oikeuden tehdä niin.

KONKREETTI

Jos sinulla ei ole rahaa, ei hotelleja eikä maata jäljellä, olet poissa pelistä!

VOITAJA

Jos olet viimeinen pelaaja jäljellä pelissä, voitat!

Nämä säännöt ovat saatavilla ilmaiseksi epäviralliselta Hotel Board Game -fanisivulta (www.hotelboardgame.com).

Nämä ovat yleisimpiä sääntöjä, ja versioissa saattaa olla eroja.

Tämä asiakirja on käännetty automaattisesti, jos haluat parantaa sitä, voit lähettää minulle tarvittavat korjaukset.

HOTEL™ on valmistettu NPD Partnership Ltd:n lisenssillä. ©2023 & Design Registration Ooba Ltd.
Kaikki oikeudet pidätetään.