

# HOTEL

## OBJETO DEL JUEGO

¡Conviértete en un rico magnate hotelero! ¡Construye hoteles, da la bienvenida a los huéspedes y espera que se queden tanto tiempo que se arruinen al pagar sus facturas!

## CONFIGURACIÓN INICIAL

1. Coloca el Banco y el Ayuntamiento en sus espacios del tablero, y los hoteles al lado del juego, junto con las instalaciones de ocio, entradas y Títulos de Propiedad.
2. Elige un jugador para que sea el banquero. Ese jugador se hará cargo del dinero y de los títulos de propiedad.  
Le entrega 12000 en billetes a cada jugador de la siguiente manera:  
1x5000  
5x1000  
3x500  
4x100  
2x50
3. Cada jugador elige un coche y lo coloca en la casilla inicial "aparcamiento".
4. Decide quién comenzará, el juego continúa en el sentido de las agujas del reloj.

## REGLAS EN BREVE

El orden de desarrollo de un hotel es el siguiente:

1. comprar el terreno
2. Obtenga permiso de construcción (usando un troquel especial)
3. Construir el edificio principal.
4. Añade entradas y empieza a hacer que otros jugadores paguen sus estancias
5. Seguir añadiendo edificios y entradas para encarecer las estancias
6. Construir las instalaciones de ocio.
7. Mientras tanto, invierte en más terrenos, más edificios, más entradas.

## EN TU TURNO

Tira el dado estándar y avanza esa cantidad de espacios. Los coches no podrán compartir espacios. Si aterrizas en el coche de un oponente, avanza al siguiente espacio libre.

## RODANDO UN "6"

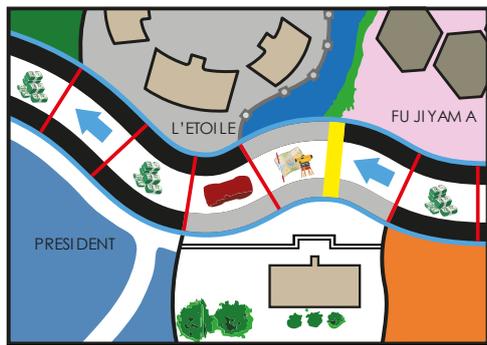
En este caso, tendrá otro turno después de completar cualquier transacción aplicable, incluido el pago de las noches de alojamiento.

## "COMPRAR" ESPACIO

Cuando aterrizas en un espacio de compra, puedes, si lo deseas, comprar el terreno adyacente a UNO de los lados de ese espacio. Pregúntele al banquero si puede ver el título de propiedad. Si decide que puede permitírselo, pague el "Costo del terreno" al Banco y conserve la Escritura. Solo puedes comprar un título de propiedad por turno y solo puedes comenzar a construir en ese terreno en tu próximo turno.



### Ejemplo



Si aterrizas en cualquiera de los espacios de compra que se muestran en la figura, podrás comprar el terreno para el hotel Royal pero no para el hotel President.

Si el terreno que deseas comprar es propiedad de un oponente, pero no hay edificios en él, puedes comprarlo pagando el "precio de compra obligatoria" que se muestra en el título de propiedad (que es la mitad del precio normal). No es necesario el consentimiento del propietario. Usted toma posesión de su título de propiedad.

### ESPACIO "PERMISO DE OBRAS"



Cuando aterrizas en uno de estos espacios EN CUALQUIER LUGAR DEL TABLERO DE JUEGO y posees al menos un título de propiedad, puedes solicitar un permiso de planificación para comenzar a construir en UNA de tus propiedades de terreno (agregar edificios aumentará el valor de tu propiedad).

1. Primero, declara tu plan: anuncia qué y dónde quieres construir. Si puedes permitirte, es posible que desees construir más de un edificio en el mismo terreno en ese turno.
2. Cada edificio debe construirse en la secuencia que se muestra en su título de propiedad. Por ejemplo, debes comprar el edificio principal antes de poder comprar la extensión número 1.
3. Obtén permiso para construir: tira el dado multicolor:



ROJO: Permiso denegado. Espera hasta que aterrices en otro espacio de construcción para volver a tirar.



VERDE: Permiso concedido. Pague al banco las cantidades que se muestran en su título de propiedad por los edificios correspondientes y colóquelos en su propiedad del tablero de juego.



H: ¡puedes construir gratis!



2: ¡mala suerte! Pague al Banco el doble del costo que se muestra en el Título de Propiedad.

Nota: DEBE construir si se le concede el permiso de construcción, incluso si tiene que recaudar dinero extra para hacerlo (consulte "Subastas").

### PASANDO POR EL BANCO

Cada vez que pasas la línea cerca del Banco, le pides al Banquero 2000.

Si en un juego de 3 o 4 jugadores el número de jugadores se reduce a 2, los 2 jugadores restantes ya no recibirán 2000 cuando pasen por el banco.

## **PASANDO POR EL AYUNTAMIENTO - AÑADIR ENTRADAS**

Las entradas te permitirán empezar a cobrar a los clientes que pasan (otros jugadores) por alojarse en tu hotel.

Cada vez que pases la cola junto al Ayuntamiento, tendrás derecho a comprar una entrada para CADA uno de tus hoteles, siempre que el edificio principal en cada caso ya esté construido y aún tengas espacios para colocarlos.

Paga el costo al Banco por cada entrada como se muestra en el Título de Propiedad y colócalas en cualquier espacio que limite tu terreno.

No se pueden colocar dos entradas (ya sea la tuya o la de un oponente) una frente a la otra en el mismo espacio.

Si el hotel ubicado en el lado opuesto de uno de tus espacios es propiedad de otro jugador, róbalo colocando una entrada en él.

## **ESPACIO “ENTRADA LIBRE”**

Cuando aterrices aquí, añade una entrada a uno de tus hoteles, siempre que el edificio principal ya esté construido. Esto se suma a las entradas que hayas añadido al pasar por el Ayuntamiento.

Si no tienes más espacios libres para poner una entrada, entonces no podrás construirla gratis.

## **ESPACIO “CONSTRUYE UNA FASE LIBRE”**

Cuando aterrice aquí, podrá levantar el edificio principal en un terreno baldío de su propiedad o agregar un edificio o instalación de ocio a uno de sus hoteles en construcción.

## **INSTALACIONES DE OCIO**

Cuando hayas terminado de construir un hotel por completo, podrás añadir sus instalaciones en cualquier turno posterior.

No necesita permiso de construcción, simplemente pague el precio al banquero e instale sus instalaciones.

Si tienes varios hoteles terminados y suficiente dinero para hacerlo, puedes comprar varias instalaciones de ocio en el mismo turno.

## **BIENVENIDO A TUS INVITADOS**

Cuando un jugador oponente aterrice en un espacio de tus hoteles con entrada, comenzarás a ganar dinero. El jugador debe tirar el dado estándar para decidir cuántas noches será la estadía y dependiendo del número, deberá pagar de acuerdo con la calificación de estrellas que haya obtenido su hotel, como se muestra en el Título de Propiedad.

### Ejemplo

Alguien aterriza en un espacio que tiene una entrada al Royal, que es de tu propiedad. Usted ha construido el edificio principal y dos ampliaciones y, por lo tanto, ha obtenido una calificación de tres estrellas. Tu oponente lanza un 4, por lo que 4 noches en el Royal de tres estrellas le costarán 1400.

Luego, el visitante puede realizar la acción en el espacio del tablero de juego (si lo desea) y continuar normalmente en su siguiente turno.

## **SUBASTAS**

Si descubre que no puede pagar una estadía en un hotel ni otras compras de hoteles, debe vender uno o más de sus hoteles al mejor postor.

Si tiene edificios, instalaciones de ocio y/o entradas, debe vender TODO el hotel como UN LOTE. No se pueden vender partes de un hotel.

No hay un precio mínimo y todos los jugadores que aún estén en el juego pueden pujar.

Con el dinero que recaudes, paga inmediatamente la mayor parte de tu deuda que puedas, incluso si te lleva a la quiebra y te deja fuera del juego.

Si recibe un permiso de planificación y descubre que no puede permitírselo y decide subastar ese sitio, al venderlo no tendrá que pagar por el permiso de planificación. El jugador que compre el sitio podrá solicitar permiso en su propio nombre cuando surja la oportunidad. Sin embargo, si vende otro terreno para financiar los nuevos edificios, naturalmente deberá pagar el permiso de construcción.

Si nadie hace una oferta por su hotel, el hotel se derriba, los edificios se eliminan y el título de propiedad vuelve a estar disponible.

### **¡MANTÉN TUS OJOS ABIERTOS!**

Depende de usted mantener los ojos abiertos y reclamar el pago cuando alguien llegue a la entrada de su hotel. Del mismo modo, deberás reclamar 2000 al Banco cuando pases por él, y el derecho a construir la entrada cuando pases por el Ayuntamiento.

Si el siguiente jugador lanza el dado antes de tu petición, pierdes el derecho a hacerlo.

### **BANCARROTA**

Si no tienes dinero, ni hoteles ni terrenos, ¡estás fuera del juego!

### **EL GANADOR**

Si eres el último jugador que queda en el juego, ¡ganas!

Estas reglas están disponibles de forma gratuita en la página de fans no oficial del juego de mesa del hotel ( [www.hotelboardgame.com](http://www.hotelboardgame.com) ).

Estas son las reglas más estándar, puede haber diferencias entre ediciones.

Este documento ha sido traducido automáticamente, si quieres mejorarlo puedes enviarme las correcciones necesarias.

HOTEL™ está fabricado bajo licencia de NPD Partnership Ltd. ©2023 y Registro de diseño Ooba Ltd.  
Reservados todos los derechos.