

# HOTEL

## MÄNGU OBJEKT

Saage rikkaks Hotel Tycooniks! Ehitage hotelle, tervitage neis külalisi ja loodan, et nad jäävad nii kauaks, et lähevad arveid maksmata!

## HÄÄLESTUSE ALUSTAMINE

1. Asetage pank ja raekoda nende aladele laual ning hotellid mängu kõrvale koos vaba aja veetmise võimaluste, sissepääsude ja omandidokumentidega.
2. Valige pankuriks üks mängija. See mängija hoolitseb raha ja omandikirjade eest. Ta annab igale mängijale 12 000 rahatähte järgmiselt:  
1 x 5000  
5 x 1000  
3x500  
4 x 100  
2x50
3. Iga mängija valib auto ja asetab selle "parkla" stardialale.
4. Otsustage, kes alustab, mängimine jätkub päripäeva.

## REEGLID LÜHIDALT

Hotelli arendamise järjekord on järgmine:

1. Osta maa
2. Hankige planeerimisluba (kasutades spetsiaalset stantsi)
3. Pane peahoone püsti
4. Lisage sissepääsud ja hakake teisi mängijaid ööbimise eest maksma
5. Jätkake hoonete ja sissepääsude lisamist, et ööbimine kallim oleks
6. Ehitage vaba aja veetmise võimalused
7. Seniks investeerige rohkem maad, rohkematesse hoonetesse ja sissepääsudesse

## SINU KORDA

Veeretage tavalist täringut ja liigutage selle arvu tühikute võrra edasi. Autod ei tohi ruume jagada. Kui maandute vastase autole, liikuge edasi järgmisele vabale kohale.

## A "6

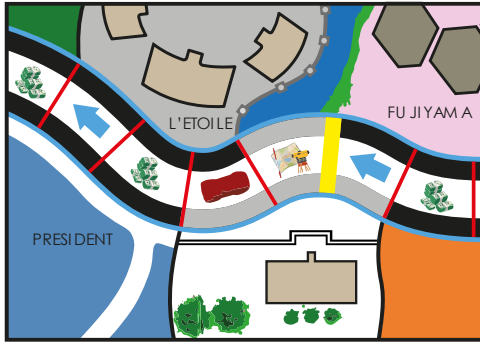
Sel juhul on teil pärast mis tahes asjakohaste tehingute sooritamist, sealhulgas ööbimise eest tasumist, uus kord.

## RUUMI "OSTMINE".



Ostupinnale maandudes võite soovi korral osta selle pinna ÜHE küljega külgneva maa. Küsige pankurilt, kas näete omandiõigust. Kui otsustate, et saate seda endale lubada, makske pangale "Maa maksumus" ja säilitage akt. Ühe pöörde kohta võite osta ainult ühe omandiõiguse ja alustada sellel maatükil ehitamist alles järgmisel pöördel.

## Näide



Kui maandute ühele joonisel näidatud ostupinnale, võite osta maa Royali jaoks, kuid mitte presidendi hotelli jaoks.

Kui maa, mida soovite osta, kuulub vastase omandusse, kuid sellel ei ole hooneid, võite selle osta, tasudes omandilepingus näidatud "Sundostuhinna" (mis on pool tavahinnast). Omaniku nõusolekut pole vaja. Võtate selle omandiõiguse oma valdusse.

## "PLANEERIMISLUBA" RUUM



Kui maandute ühele neist aladest MIS TAHES MÄNGULAAVAL ja teil on vähemalt üks omandiõigus, saate taotleda ehitusluba ÜHELE oma kinnistule ehitamise alustamiseks (hoonete lisamine suurendab teie kinnisvara väärtust).

1. Esiteks deklareerige oma plaan: teatage, mida ja kuhu soovite ehitada. Kui saate seda endale lubada, võiksite sellel pöördel samale maatükile ehitada rohkem kui ühe hoone.
2. Iga hoone tuleb ehitada teie omandiõiguse dokumendis näidatud järjekorras. Näiteks peate ostma peahoone, enne kui saate osta juurdeehitust number 1.
3. Hankige ehitamiseks luba: veeretage mitmevärvilist täringut:



**PUNANE:** luba on keelatud. Oodake, kuni maandute teisele ehitusruumile, et uuesti veereda.



**ROHELINE:** Luba antud. Makske pangale vastavate hoonete omandiõiguse dokumendil näidatud summad ja pange need oma mängulaudale.



**H:** ehitada saab tasuta!



**2:** halb õnn! Makske pangale kahekordselt omandiõiguse aktis näidatud kulu.

Märkus. Kui ehitusluba on antud, PEATE ehitama, isegi kui selleks peate koguma lisaraha (vt "OKSJONID").

## PANGAST MÖÖDAMINE

Iga kord, kui möödute panga juures olevast joonest, küsite pankurilt 2000.

Kui 3 või 4 mängijaga mängus väheneb mängijate arv 2-ni, ei saa need ülejäänud 2 mängijat enam pangast möödudes 2000.

## RAEMAJA MÖÖDUMINE - SISSEPÄASTE LISAMINE

Sissepääsud võimaldavad teil hakata möödasõitvatelt klientidelt (teistelt mängijatelt) hotellis ööbimise eest tasu võtma.

Kui möödute raekoja kõrval olevast joonest, on teil õigus osta IGA oma hotelli jaoks üks sissepääs, eeldusel, et peahoone on igal juhul juba üles pandud ja teil on veel ruumi nende paigaldamiseks.

Tasuge pangale iga sissepääsu eest, nagu on näidatud omandiõiguse aktis, ja asetage need teie maaga piirnevale alale.

Kahte sissepääsu (kas teie või vastase oma) ei tohi paigutada samale alale vastamisi.

Kui mõne teie ruumi vastasküljel asuv hotell kuulub teisele mängijale, varasta see, asetades sellele sissepääsu.

### "TASUTA SISSEPÄÄS" KOHT

Siiä maandudes lisage ühte oma hotellist üks sissepääs eeldusel, et peahoone on juba püsti pandud. See lisandub sissepääsudele, mille olete lisanud raekojast möödudes.

Kui teil pole enam vabu kohti sissepääsu jaoks, ei saa te seda tasuta ehitada.

### "EHITA ÜKS FAAS VABA" RUUM

Siiä maandudes võite püstitada peahoone teie omanduses olevale vabale kohale või lisada ühele oma ehitatavale hotellile ühe hoone või vaba aja veetmise rajatise.

### VABA AJA VEETMISE VÕIMALUSED

Kui olete hotelli ehitamise täielikult lõpetanud, võite igal järgneval pöördel selle rajatise lisada.

Te ei vaja ehitusluba, lihtsalt makske hind Bankerile ja paigaldage oma rajatised.

Kui teil on mitu valmis hotelli ja selleks on piisavalt raha, saate samal pöördel osta mitu vaba aja veetmise võimalust.

### TERE TULEMAST OMA KÜLALISED

Kui vastasmängija maandub teie hotellide sissepääsuga alale, hakkate raha teenima. Mängija peab viskama tavalist täringut, et otsustada, mitu ööd see peatub, ja olenevalt arvust peab tasuma vastavalt tärnide reitingule, mille teie hotell on teeninud, nagu on näidatud omandiõiguse aktis.

#### Näide

Keegi maandub ruumile, millel on sissepääs kuninglikku hoonesse, mis kuulub teile. Olete ehitanud peahoone ja kaks juurdeehitust ning seega kvalifitseeruste kolme täрни reitingule. Teie vastane viskab 4, nii et 4 ööd kolmetärnihotellis Royal maksab talle 1400.

Külastaja saab seejärel toimingut mängulaual läbi viia (kui ta soovib) ja järgmisel käigul tavapäraselt edasi liikuda.

### OKSJONID

Kui leiate, et te ei saa hotellis viibimise või muude hotellistude eest tasuda, peate müüma ühe või mitu hotelli kõrgeima pakkumise tegijale.

Kui teil on hooned, vaba aja veetmise võimalused ja/või sissepääsud, peate müüma KOGU hotelli ÜHE LOOTINA. Te ei saa hotelli osi maha müüa.

Miinumuhinda ei ole ja kõik mängus osalevad mängijad võivad pakkumisi teha.

Kogutud rahaga makske kohe ära nii palju oma võlgadest, kui suudate, isegi kui see viib teid pankrotti ja jätab teid mängust välja.

Kui saate ehitusloa ja leiate, et te ei saa seda endale lubada, ja otsustate selle saidi enampakkumisele panna, ei pea te selle müümisel ehitusloa eest maksma. Seejärel võib saidi ostanud mängija võimaluse ilmnmisel enda nimel luba taotleda. Kui müüte uute hoonete rahastamiseks maha mõne muu koha, peate loomulikult maksma ehitusloa eest.

Kui keegi teie hotellile pakkumist ei tee, lüüakse hotell maha, hoone(d) eemaldatakse ja omandiõigus muutub taas kättesaadavaks.

### HOIA OMA SILMAD LAHTI!

Teie asi on hoida silmad lahti ja nõuda makset, kui keegi saabub teie hotelli sissepääsu juurde.

Samamoodi tuleb pangalt nõuda 2000, kui möödute sellest ja Raekojast möödudes sissepääsu ehitusõigust.

Kui järgmine mängija viskab täringut enne sinu soovi, kaotad sa õiguse seda teha.

### **PANKROTT**

Kui teil pole raha, hotelle ega maad, olete mängust väljas!

### **VÕITJA**

Kui oled viimane mängu jäänud mängija, võidad!

Need reeglid on tasuta kättesaadavaks tehtud hotelli mitteametlikul lauamängu fännilehel ( [www.hotelboardgame.com](http://www.hotelboardgame.com) ).

Need on enamuse standardreeglid, väljaannete vahel võib esineda erinevusi.  
See dokument on automaatselt tõlgitud. Kui soovite seda parandada, võite saata mulle vajalikud parandused.

HOTEL™ on valmistatud NPD Partnership Ltd litsentsi alusel. ©2023 & Design Registration Ooba Ltd.  
Kõik õigused kaitstud.