

HOTEL

SPILLETS GENSTAND

Bliv en rig Hotel Tycoon! Byg hoteller, byd gæster velkommen på dem og håber, de bliver så længe, at de går i stykker og betaler deres regninger!

STARTER OPSÆTNING

1. Placer banken og rådhuset på deres pladser på brættet, og hotellerne ved siden af spillet, sammen med fritidsfaciliteter, indgange og skøder.
2. Vælg en spiller til at være bankmand. Den spiller vil passe pengene og skøderne. Han giver 12000 i pengesedler til hver spiller som følger:
 - 1 x 5000
 - 5 x 1000
 - 3 x 500
 - 4 x 100
 - 2 x 50
3. Hver spiller vælger en bil og placerer den på "parkeringspladsens" startplads.
4. Beslut hvem der skal starte, spillet fortsætter med uret.

REGLER KORT

Rækkefølgen for at udvikle et hotel er som følger:

1. Køb jorden
2. Få planlægningsstilladelse (ved hjælp af speciel matrice)
3. Sæt hovedbygningen op
4. Tilføj indgange og begynd at få andre spillere til at betale deres ophold
5. Bliv ved med at tilføje bygninger og indgange for at gøre ophold dyrere
6. Byg fritidsfaciliteterne
7. I mellemtiden skal du investere i mere jord, flere bygninger, flere indgange

PÅ DIN TURN

Slå standard terningen og flyt frem det antal felter. Biler må ikke dele plads. Hvis du lander på en modstanders bil, skal du gå videre til den næste ledige plads.

RULLER EN "6

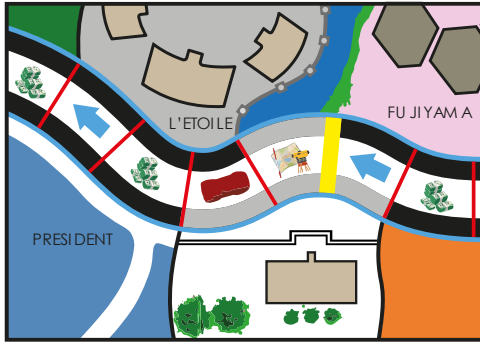
I dette tilfælde har du endnu en tur efter at have gennemført alle relevante transaktioner, inklusive betaling for eventuelle overnatninger.

"KØB" PLADS



Når du lander på en købsplads, kan du, hvis du ønsker det, købe den grund, der støder op til EN af siderne af den plads. Spørg bankmanden, om du må se skødet. Hvis du beslutter dig for, at du har råd til det, skal du betale "Landsomkostningerne" til banken og beholde skødet. Du må kun købe ét skøde pr. tur og må først begynde at bygge på den jord på din næste tur.

Eksempel



Hvis du lander på en af købspladserne vist i figuren, kan du købe grunden til Royal, men ikke til President-hotellet.

Hvis den jord, du ønsker at købe, ejes af en modstander, men der ikke er nogen bygninger på den, kan du købe den ved at betale "Tvangskøbsprisen" vist på skødet (som er halvdelen af normalprisen). Ejerens samtykke er ikke nødvendigt. Du tager dens ejerskabsskøde i besiddelse.

"PLANTILLADELSE" PLADS



Når du lander på en af disse pladser HVOR som helst PÅ SPILLEBÆLLET, og du ejer mindst ét skøde, kan du ansøge om byggetilladelse til at begynde at bygge på EN af dine jordejendomme (tilføjelse af bygninger vil øge din ejendomsværdi).

1. Først erklærer du din plan: meddel hvad og hvor du vil bygge. Hvis du har råd til det, vil du måske bygge mere end én bygning på den samme grund på den tur.
2. Hver bygning skal bygges i den rækkefølge, der er vist på dit skøde. For eksempel skal du købe hovedbygningen, før du kan købe ydernummer 1.
3. Få tilladelse til at bygge: kast den flerfarvede terning:



RØD: Tilladelse nægtet. Vent, indtil du lander på et andet Build Space for at rulle igen.



GRØN: Tilladelse givet. Betal banken de beløb, der er vist på dit skøde for de relevante bygninger, og læg dem på dit spillebræt.



H: du kan bygge gratis!



2: uheld! Betal banken det dobbelte af omkostningerne vist på skødet.

Bemærk: Du SKAL bygge, hvis der gives byggetilladelse, selvom du skal rejse ekstra penge for at gøre det (se "AUKTIONER").

GÅR forbi banken

Hver gang du passerer linjen i nærheden af banken, beder du banken om 2000.

Hvis antallet af spillere i et spil med 3 eller 4 spillere kommer ned til 2, vil de resterende 2 spillere ikke længere modtage 2000, når de passerer banken.

PÅ RÅDHUSET - TILFØJELSE AF INDGANGE

Indgange giver dig mulighed for at begynde at opkræve betaling for forbipasserende kunder (andre spillere) for at bo på dit hotel.

Når du passerer linjen ved siden af rådhuset, er du berettiget til at købe én indgang til HVER af dine

hoteller, forudsat at hovedbygningen i hvert enkelt tilfælde allerede er sat op, og du stadig har plads til at sætte dem på.

Betal omkostningerne til banken for hver indgang som vist på skødet og placer dem på ethvert område, der grænser op til dit land.

Der må ikke placeres to indgange, (uanset om de er dine eller tilhører en modstander) mod hinanden på samme plads.

Hvis hotellet, der ligger på den modsatte side af et af dine rum, ejes af en anden spiller, så stjæl det ved at placere en indgang på det.

"GRATIS ENTRE" PLADS

Når du lander her, skal du tilføje én indgang til et af dine hoteller, forudsat at hovedbygningen allerede er sat op. Dette er ud over indgange, du måtte have tilføjet ved at gå forbi Rådhuset.

Hvis du ikke har flere ledige pladser til at sætte en indgang på, så kan du ikke bygge den gratis.

"BYG EN FASE FRI" PLADS

Når du lander her, kan du sætte hovedbygningen op på en ledig grund, som du ejer, eller tilføje en bygning eller fritidsfacilitet til et af dine hoteller under opførelse.

FRITIDSFACILITETER

Når du er helt færdig med at bygge et hotel, kan du tilføje dets faciliteter ved enhver efterfølgende tur. Du behøver ikke byggetilladelse, du skal blot betale prisen til banken og installere dine faciliteter.

Hvis du har flere færdiggjorte hoteller og penge nok til det, kan du købe flere fritidsfaciliteter på samme tur.

VELKOMMEN DINE GÆSTER

Når en modspiller lander på en plads på dine hoteller med en indgang, vil du begynde at tjene penge. Spilleren skal kaste standardterningen for at bestemme, hvor mange nætter det vil være opholdet, og afhængigt af antallet skal han betale i overensstemmelse med den stjernebedømmelse, dit hotel har optjent, som vist i skødet.

Eksempel

Nogen lander på et rum med en indgang til Royal, som du ejer. Du har bygget hovedbygningen og to tilbygninger og har derfor kvalificeret dig til en trestjernet vurdering. Din modstander kaster en 4'er, så 4 nætter på den trestjernede Royal vil koste ham 1400.

Den besøgende kan derefter udføre handlingen på spillepladepladsen (hvis de ønsker det), og fortsætte som normalt på deres næste tur.

AUKTIONER

Hvis du oplever, at du ikke kan betale for et hotelophold eller for andre hotelkøb, skal du sælge et eller flere af dine hoteller til højstbydende.

Har du bygninger, fritidsfaciliteter og/eller indgange på plads, skal du sælge HELE hotellet som ÉN LOD. Du kan ikke sælge dele af et hotel.

Der er ingen minimumspris, og alle spillere, der stadig er i spillet, kan byde.

Med de penge, du rejser, skal du straks betale så meget af din gæld, som du kan, selvom det slår dig konkurs og sætter dig ud af spillet.

Hvis du modtager byggetilladelse og finder ud af, at du ikke har råd til det, og du beslutter dig for at bortauktionere det pågældende websted, behøver du ikke, når du sælger det, betale for byggetilladelsen. Spilleren, der køber siden, kan derefter ansøge om tilladelse på egne vegne, når muligheden byder sig. Hvis du sælger fra en anden grund for at finansiere de nye bygninger, skal du

selvfølgelig betale for byggetilladelsen.

Hvis ingen byder på dit hotel, bliver hotellet væltet, bygningen/bygningerne fjernet, og skødet bliver tilgængeligt igen.

HOLD DINE ØJNE ÅBNE!

Det er op til dig at holde øjnene åbne og kræve betaling, når nogen ankommer til en indgang til dit hotel. Tilsvarende skal du kræve 2000 fra banken, når du passerer den, og retten til at bygge indgang, når du passerer Rådhuset.

Hvis den næste spiller kaster terningen før din anmodning, mister du retten til at gøre det.

KONKURS

Hvis du ingen penge, ingen hoteller og intet land har tilbage, er du ude af spillet!

VINDEREN

Hvis du er den sidste spiller tilbage i spillet, vinder du!

Disse regler stilles gratis til rådighed fra den uofficielle Hotel Board Game Fan-side (www.hotelboardgame.com).

Dette er de fleste standardregler, der kan være forskelle mellem udgaver.
Dette dokument er blevet automatisk oversat, hvis du ønsker at forbedre det, kan du sende mig de nødvendige rettelser.

HOTEL™ er lavet under licens fra NPD Partnership Ltd. ©2023 & Design Registration Ooba Ltd.
Alle rettigheder forbeholdes.